

# 中国图形工程：2006

潘志庚<sup>1)</sup> 白宝钢<sup>2),1)</sup>

<sup>1)</sup>(浙江大学 CAD&CG 国家重点实验室, 杭州 310027) <sup>2)</sup>(温州大学计算机科学与工程学院, 温州 325000)

**摘要** 本文是中国图形工程的年度文献综述系列之十二。对2006年发表的图形工程的主要论文,根据内容进行了分类,这些学术研究和工程技术应用研究论文共计627篇,是从国内发表图形工程中文论文比较集中的11种中文学术期刊(共计4646篇)论文中筛选出来的。统计、分析和研究结果表明,国内这十余年来从事图形工程及相关领域的研究开发人员总体趋势是稳步增加,研究水平不断提高,国内的学术交流也很活跃而且广泛。同时,计算机图形学本身也在发展,并与其他学科结合,派生出一些新的研究方向甚至交叉学科。

**关键词** 图形工程 图形处理 计算机图形学 综述

**中图分类号:** TP391.4 **文献标识码:** A **文章编号:** 1006-8961(2007)06-0941-20

## Graphics Engineering in China: 2006

PAN Zhi-geng<sup>1)</sup>, BAI Bao-gang<sup>2),1)</sup>

<sup>1)</sup>(State Key Laboratory of CAD & CG, Zhejiang University, Hangzhou 310027)

<sup>2)</sup>(School of Computer Science and Engineering, Wenzhou University, Wenzhou 325000)

**Abstract** This paper is the twelfth of the literature bibliography on computer graphics engineering in China in 2006. We collected and classified most of important papers in computer graphics field published in Chinese, selecting references from 11 important Chinese journals published in 2006 and classified these references into different categories according to their contents. Based on the overview and analysis work, we found that the number of researchers and developers engaged in computer graphics-related field is increasing a lot in the past 10 years, and many conferences are held each year, many high-level achievements are made in China. In addition, computer graphics develops itself, deriving out some new research topics or directions even cross disciplines.

**Keywords** graphics engineering, graphics processing, computer graphics, survey

## 1 引言

本文是关于中国图形工程的年度文献综述系列之十二,以前的文献综述参见文献[1]~[11]。文献[12]向国外读者介绍了我国1996年以前关于图形工程的研究情况。文献[13]则向国外读者介绍了我国在1996~2000年图形工程的研究情况。在计算机科学与技术领域,2006年在11种国内发表图形工程论文相对比较集中的电子技术与信息科学领域的主要期刊上共发表了4646篇论文,从中挑选627篇有关计算机图形学理论、技术和应用研究等

方面的学术论文进行了分类(见附录A)、统计、分析和总结。

### 1.1 文献分类

与中国图形工程的年度文献综述系列之一至之九略有不同,这次关于中国图形工程的年度文献综述在分类上与中国图形工程的年度文献综述系列之十和之十一基本相同。具体分类方法简述如下:

#### A1 图形学基本理论和算法

包括计算机图形学的常用基本算法,如裁剪、消隐、线面生成、多边形扫描转换、三角化和三角网格的生成、几何网格处理以及碰撞检测等。与图形学有关的数据结构和几何结构等的基础研究亦属于此类。

基金项目:国家自然科学基金项目(60274026)

收稿日期:2007-03-02; 改回日期:2007-04-13

第一作者简介:潘志庚(1965~),男,研究员,博士生导师。1993年于浙江大学计算机科学与工程系获计算机图形学博士学位。主要研究方向为虚拟现实、分布式图形、多媒体技术等。E-mail: zgpan@cad.zju.edu.cn

## A2 图形生成

包括复杂自然场景真实感图形的造型及其光照模型、光照计算的算法研究,特别是全局光照的辐射度技术与光线跟踪技术研究。纹理映射和自然景物模拟也归于此类。

## A3 科学计算可视化

对于科学计算数据或观测数据进行可视化,其数据的分布可以是规则的或非规则的(结构化的或散乱的)。研究数据的曲面重建、特征抽取以及体数据整体可视化等技术和系统归于此类。

## A4 计算机动画与数字娱乐

研究计算机动画绘制和制作的各项技术,包括基于物理模型的动画、人体动画、卡通动画,运动数据编辑以及各种物体变形技术,也包括动画系统的实现技术。计算机动态图形信息处理也归入这类。另外,由于数字娱乐与游戏的迅速发展,这一方面的论文也逐渐多起来,现把它们也归于此类,同时把标题改为“计算机动画与数字娱乐”。

## A5 人机交互与用户界面

包括通常的人机交互界面技术,如基于标准的用户界面设计、手势识别、语音识别、用户化身等技术。有一些关于人脸识别的论文也归于此类。

## A6 GIS 及图形数据库、图形系统与标准

包括通用与面向应用的专用图形系统的实现和应用研究,以及近年来计算机图形标准发展的有关技术研究。有关 GIS、图形/工程数据库/空间数据库的技术研究也归于此类。

## A7 图形硬件、网络图形和协同设计

包括图形处理加速器,用于图形处理的软硬件并行处理算法或结构,基于图形硬件的加速算法、网络图形等技术,基于网络的协同设计等。GPU 理论与技术研究也归于此类。

## A8 几何造型基础理论和算法/CAGD/CAD

CAD 中几何造型的基本理论和技术研究历来是计算机图形学的重要研究内容之一,特别是关于曲面造型的有关算法和技术研究是计算机图形学与 CAD 最直接相关的研究工作。计算机辅助几何设计(CAGD)以及 CAD 应用归于此类,几何压缩也归于此类。

## A9 图纸输入及处理

把图纸输入单独归为一类的原因在于,一方面由于图纸输入所识别的对象只涉及到与图形设计有关的线(矢量)、字符和简单几何图形;另一方面,图纸输入

作为 CAD 中计算机绘图的逆过程,总是与 CAD 密切相关并为 CAD 领域的研究和应用人员迫切需要。

## A10 虚拟现实/虚拟环境/增强现实

这一分类的名称与本系列综述之一至之九略有不同。

包括实时图形生成和绘制、多细节层次模型/多分辨率模型生成、基于图像的建模和绘制、行为建模、分布式虚拟环境、增强现实理论与技术及其应用、混合现实、智能虚拟环境、虚拟现实系统开发平台和实现技术等。

## A11 其他

很难归入上述 10 类的学术论文归于此类。

当然,以上分类不一定很科学,并且随着图形工程研究以及图形技术应用等方面的发展,还会出现新的研究方向,尤其是交叉研究方向,相反地,部分研究方向可能会萎缩甚至消失,我们会根据需要不断进行调整,从而达到两个目的:(1)系统化和科学化;(2)方便读者文献查阅。

## 1.2 文献进一步分类

为了使分类显得更有条理性,也为了给用户提供方便,在附录中,尽量把讨论同一问题的文献集中在一起,并将文献较多的大类又分为几个小类,具体说明如下:

(1) A1 类(图形学基本理论和算法)分为 3 个小类:(a)直线、弧与曲线生成等;(b)裁剪、凸包、多边形剖分算法等;(c)曲面生成、网格处理和碰撞检测等。

(2) A2 类(图形生成)分为 2 个小类:(a)真实感图形生成和自然景物模拟;(b)非真实感图形生成。

(3) A6(图形系统与标准、GIS 及图形数据库)分成 2 个小类:(a) GIS 及数据库,有关空间数据库的文献也放在(a)小类中;(b)图形系统与标准。

(4) A8(几何造型基础理论和算法/CAGD/CAD)也分成 2 个小类:(a)几何造型基础理论和算法/CAGD;(b) CAD 系统及应用。

(5) 仿真系统分成虚拟仿真、构造仿真和真实仿真 3 类,把研究虚拟仿真实理论与应用的论文收入 A10 类中,这样,有关虚拟技术研究的文献就特别多——本来研究传统意义虚拟技术的论文就很多,因此把 A10(虚拟现实/虚拟环境/增强现实)分为 7 个小类:(a)多分辨率模型、多细节层次模型及网格简化;(b)基于图像的建模和绘制;(c)绘制和漫游、行为建模或其他建模;(d)分布式虚拟现实;

(e) 增强现实;(f) 虚拟现实系统;(g) 虚拟现实应用。考虑到虚拟现实技术有着越来越重要的理论价值和越来越广泛的应用领域,今年将虚拟现实系统单独列为一小类。

## 2 刊物和文献选取

### 2.1 刊物选取

沿用传统的刊物选取原则,即只选取与图形工程有关的重要期刊<sup>[1-11]</sup>,仍将这些期刊分为两大

类:第一类主要是偏重学科理论的刊物(通常为公认的权威刊物,有的地方亦称为一级学报,如表1所示);第二类基本上是偏重应用的刊物(通常为全国中文核心期刊,但是不排除专业性很强并且在国内同行得到普遍认可的学报,如表2所示)。在计算百分比比例时,保留一位小数,第2位小数采用以下“四舍五入”法则:四舍;六入;当前一位小数为奇数时后一位五入,否则五舍去。需要说明的是,所有选中刊物发表的文章总数和发表的电子技术及信息科学论文数均根据《中国学术期刊网》检索统计得到。

表1 第一类期刊2006年图形工程文献选取一览表

Tab.1 List of papers selected from first-class journals on graphics engineering in 2006

中文刊名	缩写	刊期	论文选取数	电子技术及 信息科学论文数	选取比例 (%)	刊载论文 总数	选取比例 (%)
《计算机学报》	CJC	月	25	277	9.02	279	8.96
《软件学报》	JS	月	24	272	8.82	279	8.60
《中国图象图形学报》	JIG	月	53	294	18.03	311	17.04
《计算机辅助设计与图形学学报》	JCAD	月	136	305	44.59	331	41.09
《计算机研究与发展》	JCRD	月	20	352	5.68	355	5.63
《工程图学学报》	JEG	双月	92	136	67.65	189	48.68
《系统仿真学报》	JSS	月	108	1070	10.09	1349	8.00
合计			458	2706	16.92	3093	14.81

表2 第二类期刊2006年图形工程文献选取一览表

Tab.2 Papers selected from second-class journals on graphics engineering in 2006

中文刊名	缩写	刊期	论文选取数	电子技术及 信息科学论文数	选取比例 (%)	刊载论文 总数	选取比例 (%)
《计算机辅助工程》	CAE	季刊	10	89	11.24	239	4.18
《计算机工程与科学》	CES	月刊	46	532	8.65	542	8.49
《计算机仿真》	CS	月刊	92	796	11.56	1016	9.06
《小型微型计算机系统》	MMS	月刊	21	523	4.02	529	3.97
合计			169	1940	8.71	2326	7.26

注:电子技术及信息科学论文数根据《中国学术期刊网》<sup>[14]</sup>检索得到,论文总数亦从《中国学术期刊网》检索得到。

由于《工程图学学报》在“中国学术期刊引证指标统计表”(见中国学术期刊网)中指标有较大回升,今年把它归入第一类学术期刊。与最近几年同样的原因,《计算机工程》和《计算机工程与应用》篇幅太大,年发表论文都在2500篇左右,虽然它们都是比较重要的全国中文核心期刊,但今年仍然没有选用,在此表示遗憾。

从表1和表2可以看出,第一类期刊比较规范,除《系统仿真学报》外,其余学报每期发表学术论文23~31篇,每期发表电子技术及信息科学学术论文22~25篇,在每期中收录的图形工程文章平均数量约为3篇,而且这些论文基本代表了国内图形工程研究的学术水平。有关图形学的论文集中发表在《计算机辅助设计与图形学学报》和《工程图学学

报》上,由于今年对数字图像处理及其有关论文选择更加严格,有关我国 12 年来图像工程方面研究工作的总结请参见章毓晋等人撰写的系列综述《中国图像工程》,因此,《中国图象图形学报》的论文今年选取比例比以往各年降低较多。在第 2 类期刊中,由于部分期刊扩容,每期刊登的文章数目很大,因此只留下少量期刊。即使这样《小型微型计算机系统》的选取比例也很低。

## 2.2 文献选取情况

根据上面的原则,在第一类 7 种学术期刊的共

2 706 篇论文中选取图形工程论文 458 篇,其选取情况如表 1 所示。在第二类 4 种期刊的共 1 940 篇论文中选取图形工程论文 169 篇,其选取情况如表 2 所示。

## 3 统计、分析和讨论

为了大致了解 12 年来的图形工程研究变化情况,根据 12 年来中国图形工程系列年度综述的统计数据,通过对比分析,从年度和期刊两个方面对论文选取比例、选取数目的变化进行了对比,结果如表 3 所示。

表 3 两类学术期刊历年图形工程文献按期刊分类选取比例汇总表

Tab.3 The ratio for selected papers on graphics engineering of the two classes journals cited papers

学术期刊类型	统计年份											
	2006	2005	2004	2003	2002	2001	2000	1999	1998	1997	1996	1995
发表论文数	2 706	2 625	2 076	1 949	1 475	1 208	1 196	1 117	921	936	753	657
第 1 类 选取论文数	458	671	373	386	357	214	205	252	241	188	197	67
选取比例 (%)	16.92	25.6	18.0	19.8	24.2	17.7	17.1	22.6	26.2	15.8	26.2	10.2
发表论文总数	1 940	1 992	1 627	4 318	3 948	1 804	2 145	1 442	1 213	725	548	340
第 2 类 选取论文数	169	221	148	222	106	76	99	142	109	85	62	31
选取比例 (%)	8.71	11.1	9.1	5.2	2.68	4.2	4.6	9.85	9.1	15.8	11.3	9.1
发表论文总数	4 646	4 617	3 703	6 267	5 423	3 012	3 341	2 559	2 134	1 661	1 301	997
合计 选取论文总数	627	892	521	608	463	290	304	394	350	273	259	98
选取总比例 (%)	13.50	19.32	14.1	9.7	8.5	9.6	9.1	15.4	16.4	18.4	19.9	9.8

从表 3 可见:

(1) 图形工程学术论文的总数无论是相对增长还是绝对增长都呈增长的趋势:1995 年从论文总量 997 篇中选取了 98 篇论文(选取比例约为 9.8%),2000 年从 3 341 篇中选取了 304 篇论文(选取比例为 9.1%),而 2006 年则从 4 646 篇中选取了 627 篇论文(选取比例为 13.52%),这个增长的总趋势是明显的。当然,这十余年中,随着论文选取范围的变化,选取论文篇数有些起伏,但是总的趋势仍然是增加的。尤其是 1996 年、1997 年、1998 年、2000 年、2004 年、和 2005 年,这一方面是由于 1996 年、2000 年和 2004 年分别召开了 ChinaGraph 会议,其部分优秀论文直接刊登在《计算机学报》、《软件学报》、《计算机辅助设计与图形学学报》和《中国图象图形学报》等期刊上,另一方面国内一些高水平的研究机构 and 大学在图形工程方面的研究起到了很好的示范带头作用。另外,这也说明图形工程的研究在我

国日渐深入,因而选取的论文数量出现了几个小高峰。

(2) 由于从 1999 年开始,不再选取多媒体技术方面的论文,有关工作请参考徐光祐等人的系列综述《中国多媒体工程》;从 2000 年开始,不再选取 CIMS 的论文,并且对 CAD 领域的论文在选取上进行了严格限制,从而使得各期刊的论文选取比例在 2000 年至 2003 年总体上呈下降趋势。这样做的目的是为了把选取重点放在图形工程的核心范畴内。

(3) 由于一些第二类期刊近年(特别是从 2000 年开始)扩容,刊登的文章数目大幅度增加(如计算机工程与应用、计算机工程、计算机应用、计算机应用研究和计算机工程与设计等),其刊登文章的内容更加丰富,因此,这些刊物刊登图形工程文章的比例呈下降的趋势。近几年选取比例有两次下降的另外的原因在前面(2)中已有所阐述。

(4) 2006年,有关图形工程的论文相对集中在《计算机辅助设计与图形学学报》、《工程图学学报》、《系统仿真学报》和《计算机仿真》几种学术期刊上,《中国图象图形学报》紧随其后。

## 4 结论

通过对国内2006年发表的有关图形工程的中文文献进行统计和分析发现,图形工程领域出现了一些新的研究课题,如移动图形、基于点的绘制技术、运动数据的编辑、几何信号处理、增强现实、基于GPU的图形加速绘制、3维游戏(数字娱乐)等。另外,计算机图形和图像处理、计算机视觉,以及网络等技术的结合更加紧密,图形应用范围更加广泛。

### 参考文献 (References)

- 1 Wu En-hua. Graphics engineering in China: 1995 [J]. Journal of Image and Graphics, 1996, 1(3): 232~237. [吴恩华. 中国图形工程:1995[J]. 中国图象图形学报, 1996, 1(3): 232~237.]
- 2 Pan Zhi-geng, Wu En-hua. Graphics engineering in China: 1996 [J]. Journal of Image and Graphics, 1997, 2(12): 925~934. [潘志庚,吴恩华. 中国图形工程:1996[J]. 中国图象图形学报, 1997, 2(12): 925~934.]
- 3 Pan Zhi-geng. Computer graphics engineering in China: 1997 [J]. Journal of Image and Graphics, 1998, 3(10): 805~813. [潘志庚. 中国图形工程:1997[J]. 中国图象图形学报, 1998, 3(10): 805~813.]
- 4 Pan Zhi-geng. Computer graphics engineering in China: 1998 [J]. Journal of Image and Graphics, 1999, 4(10): 865~878. [潘志庚. 中国图形工程:1998[J]. 中国图象图形学报, 1999, 4(10): 865~878.]
- 5 Pan Zhi-geng, Zhang Ming-min. Computer graphics engineering in China: 1999 [J]. Journal of Image and Graphics, 2000, 5(10): 799~810. [潘志庚,张明敏. 中国图形工程:1999[J]. 中国图象图形学报, 2000, 5(10): 799~810.]
- 6 Pan Zhi-geng. Computer graphics engineering in China: 2000 [J]. Journal of Image and Graphics, 2001, 6(10): 511~522. [潘志庚. 中国图形工程:2000[J]. 中国图象图形学报, 2001, 6(10): 511~522.]
- 7 Pan Zhi-geng, Wu Fang-sheng. Computer graphics engineering in China: 2001 [J]. Journal of Image and Graphics, 2002, 7(6): 521~531. [潘志庚,吴访升. 中国图形工程:2001[J]. 中国图象图形学报, 2002, 7(6): 521~531.]
- 8 Pan Zhi-geng, Liu Zhen. Computer graphics engineering in China: 2002 [J]. Journal of Image and Graphics, 2003, 8(6): 601~615. [潘志庚,刘箴. 中国图形工程:2002[J]. 中国图象图形学报, 2003, 8(6): 601~615.]
- 9 Pan Zhi-geng, Hu Xiao-qiang. Computer graphics engineering in China: 2003 [J]. Journal of Image and Graphics, 2004, 9(6): 641~659. [潘志庚,胡小强. 中国图形工程:2003[J]. 中国图象图形学报, 2004, 9(6): 641~659.]
- 10 Pan Zhi-geng, Bai Bao-gang. Graphics engineering in China: 2004 [J]. Journal of Image and Graphics, 2005, 10(6): 671~687. [潘志庚,白宝钢. 中国图形工程:2004[J]. 中国图象图形学报, 2005, 10(6): 671~687.]
- 11 Pan Zhi-geng, Bai Bao-gang. Graphics engineering in China: 2005 [J]. Journal of Image and Graphics, 2006, 11(6): 751~777. [潘志庚,白宝钢. 中国图形工程:2005[J]. 中国图象图形学报, 2006, 11(6): 751~777.]
- 12 Shi Jiao-ying, Pan Zhi-geng. China: Computer graphics is fastest developing computer application [J]. Computer Graphics, 1996, 30(2): 11~14.
- 13 Shi Jiao-ying, Pan Zhi-geng. Computer graphics in China: An overview [J]. Computer Graphics, 2001, 35(2): 22~27.

## 附录

### A1 图形学基本理论和算法 (75 篇)

#### (a) 直线、弧与曲线生成等 (17 篇)

- 聂栋栋,马利庄,肖双九. 一种改进的指纹纹线方向场的计算方法. 小型微型计算机系统, 2006, 27(11): 2047~2051.
- 袁超. 多个凹凸形多面体的深度优先消隐算法研究. 计算机工程与科学, 2006, 28(9): 97~100.
- 韩丽娜,石昊苏,张群会. 基于边界点追踪的等值线图区域填充算法. 计算机工程与科学, 2006, 28(11): 66~68.
- 张江红,赵杨,张学杰等. 基于FPGA的铅笔画绘制算法结构设计及优化. 工程图学学报, 2006, 27(4): 77~87.
- 刘涛,高青伟,赵国荣. 一种新的基于圆锥滤波的直线反走样生成技术. 工程图学学报, 2006, 27(3): 61~64.
- 郭凤华,杨兴强. Bézier曲线的一种重新参数化新方法. 工程图学学报, 2006, 27(2): 108~111.
- 刘华勇. C-Bézier曲线的光顺. 工程图学学报, 2006, 27(2): 103~107.
- 刘续征,雍俊海,郑国勤. 椭圆 offset 曲线的多项式逼近算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(10): 1594~1598.
- 刘丽,伯彭波,张彩明. 散乱数据点集曲线重构的最短路逼近算法. 计算机学报, 2006, 29(12): 2172~2179.
- 丁展,陈志杨,沈建国. 点云表面曲线的手绘构造方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(9): 1294~1299.
- 王晓云,王青. 直线扫描转换中的最小生成机制. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(3): 433~437.
- 蔺想红,张田文. 自适应多基元直线绘制算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(8): 1136~1141.
- 刘勇奎,云健,王晓强. 沿三维直线的非单位体素遍历的

- 多步整数算法. 2006, 18(6): 812 ~ 818.
- 马志刚, 王楠, 汪国平. 多码流渐进几何压缩. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(2): 200 ~ 207.
  - 陈登梅, 李学庆, 李德生. 一种新的曲线字库自动生成方法. 系统仿真学报, 2006, 18(10): 2995 ~ 2998.
  - 崔宁, 张彩明, 刘毅. 应用于虚拟内窥镜系统的拓扑细化算法的优化. 系统仿真学报, 2006, 18(10): 2856 ~ 2858.
  - 宋业存, 祝燕琴. 一种生成卵形曲线的方法. 工程图学学报, 2006, 27(1): 160 ~ 163.
- (b) 裁剪、凸包、多边形剖分算法等 (9 篇)**
- 孙春娟, 王文成, 李静. 基于凸片段分解的多边形窗口线裁剪算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(12): 1799 ~ 1805.
  - 周之平, 张少博, 吴介一. 基于非线性规划理论的凸多面体最小平移距离算法. 中国图象图形学报, 2006, 11(10): 1487 ~ 1493.
  - 张晶, 周焯, 刘瑜. SDS 模型化简合并多边形的一个改进算法研究. 中国图象图形学报, 2006, 11(7): 1010 ~ 1016.
  - 何俊, 戴浩, 谢永强等. 一种改进的快速 Delaunay 三角剖分算法. 系统仿真学报, 2006, 18(11): 3055 ~ 3057.
  - 彭欢, 陆国栋, 谭建荣. 基于端点与交点编码的矩形窗口多边形裁剪新算法. 工程图学学报, 2006, 27(4): 72 ~ 76.
  - 刘雪娜. 三维点集 Voronoi 图的算法实现. 计算机辅助工程, 2006, 15(1): 1 ~ 3.
  - 李铭, 卢锡城, 彭伟. 传感网中的动态 Delaunay 三角剖分算法. 计算机工程与科学, 2006, 28(9): 88 ~ 90.
  - 刘新, 刘任任. 一种改进的构建凸包的分治算法. 计算机工程与科学, 2006, 28(8): 63 ~ 65.
  - 王晓琳, 官法明. 基于弦内角余切参数的三角剖分算法. 计算机仿真, 2006, 23(11): 105 ~ 108.
- (c) 曲面生成、网格处理和碰撞检测等 (49 篇)**
- 庄毅, 庄越挺, 吴飞. 基于数据网格的书法字 k 近邻查询. 软件学报, 2006, 17(12): 2289 ~ 2301.
  - 吕汉明, 王扬, 王天军. 基于混合策略的区域增长三角网格重构算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(9): 1426 ~ 1431.
  - 姚辉学, 卢章平. 一种任意复杂程度二维多边形的求交算法. 工程图学学报, 2006, 27(2): 127 ~ 131.
  - 关振群, 单菊林, 顾元宪. 基于黎曼度量的复杂参数曲面有限元网格生成方法. 计算机学报, 2006, 29(10): 1821 ~ 1833.
  - 杨承磊, 汪嘉业, 孟祥旭. 多连通多边形的内部 Voronoi 图的顶点和边数的上界. 软件学报, 2006, 17(7): 1527 ~ 1534.
  - 徐鸣凯, 丁友东, 王肃. 时空相关性在多物体碰撞检测中的应用. 中国图象图形学报, 2006, 11(11): 1704 ~ 1707.
  - 郑顺义, 江雷. 基于可见性约束的自动表面重构算法研究. 中国图象图形学报, 2006, 11(10): 1414 ~ 1419.
  - 关东东, 关华勇, 汪嘉业. 参数平面二叉树剖分网格简化. 中国图象图形学报, 2006, 11(1): 89 ~ 95.
  - 周欣, 张树有, 潘志庚. 基于链码和特征形的多边形内外点判断算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(9): 1317 ~ 1321.
  - 朱延娟, 周来水, 张丽艳. 散乱点云数据配准算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(4): 475 ~ 481.
  - 王伟明, 胡洁, 彭颖红. 基于仿真和知识的广义动态约束网络技术. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(7): 912 ~ 917.
  - 张骏, 秦小麟. 利用简化 9 交模型进行三维拓扑分析. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(12): 1817 ~ 1823.
  - 郑飞, 陈梅. 质心坐标变换及其在纹理映射均匀化中的应用. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(4): 482 ~ 486.
  - 吴维勇, 王英惠. 稠密散乱数据点多分辨率曲面重构. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(2): 308 ~ 313.
  - 沈晔湖, 刘济林. 利用立体图对的三维人脸模型重建算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(12): 1904 ~ 1910.
  - 刘胡瑶, 何援军. 基于轨迹计算的临界多边形求解算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(8): 1123 ~ 1129.
  - 王坚, 周来水, 张维中. 基于三角片拼合的 STL 网格模型重建算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(11): 1758 ~ 1764.
  - 王隼, 张宏鑫, 许栋. 勾画式泊松网格编辑. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(11): 1723 ~ 1729.
  - 杨钦, 张俊安, 李吉刚. 二维限定 Voronoi 网格剖分细化算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(10): 1547 ~ 1552.
  - 全红艳, 张田文. 基于区域生长的网格模型分割技术. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(7): 1011 ~ 1016.
  - 周天祥, 汪国昭. 基于棱边约束的曲面体矩形片划分. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(3): 331 ~ 340.
  - 冯洁, 查红彬. 大型三维网格模型的简化及基于视点的 LOD 控制. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(2): 186 ~ 193.
  - 赵欢喜, 徐国良. 用反调和平均曲率流实现网格特征平滑. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(3): 325 ~ 330.
  - 彭翔, 高鹏东, 刘晓利. 真实感人脸模型的细分曲面重建. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(5): 742 ~ 747.
  - 计忠平, 刘利刚, 王国瑾. 基于割角的特征网格简化算法. 计算机研究与发展, 2006, 43(12): 2144 ~ 2151.
  - 刘晓平, 曹力, 陈皓等. 基于八叉树的软体压力模型精确碰撞检测. 系统仿真学报, 2006, 18(10): 2903 ~ 2906.
  - 张学昌, 习俊通, 严雋琪等. 基于遗传算法的点云数据与 CAD 模型坐标归一化研究. 系统仿真学报, 2006, 18(9): 2497 ~ 2500.
  - 梁延研, 宋瑞霞, 齐东旭. 完备正交 V-系统与点云数据拟合. 系统仿真学报, 2006, 18(8): 2109 ~ 2113.
  - 冯善达, 刘怡昕. 虚拟战场环境中典型碰撞问题研究. 系

- 统仿真学报, 2006, 18(6): 1582 ~ 585.
- 马登武, 叶文, 李瑛. 基于包围盒的碰撞检测算法综述. 系统仿真学报, 2006, 18(4): 1058 ~ 1064.
  - 丁伟利, 郝颖明, 朱枫等. 排爆机器人训练仿真系统中的碰撞检测技术. 系统仿真学报, 2006, 18(3): 675 ~ 679.
  - 黄安祥, 潘志, 张志宏等. 武器快速飞行的碰撞解算. 系统仿真学报, 2006, 18(3): 805 ~ 808.
  - 陈国振, 刘静华, 丑武胜. 基于 B 样条自由曲面体间最短距离计算算法研究. 工程图学学报, 2006, 27(1): 82 ~ 86.
  - 李淑萍, 闫坤, 李环等. 利用单纯形法优化点到曲面的最近距离. 工程图学学报, 2006, 27(1): 116 ~ 118.
  - 官火梁, 吴强, 席平. RCS 计算中 NURBS 曲面和射线求交的快速计算. 工程图学学报, 2006, 27(1): 87 ~ 91.
  - 胡金华, 匡宇国. 镜片的焦距调整算法及其在眼镜外形设计中的应用. 工程图学学报, 2006, 27(5): 149 ~ 153.
  - 张嘉易, 郝永平, 刘伟军. 基于有效交叉点搜索的点串等距边界环生成算法. 工程图学学报, 2006, 27(5): 16 ~ 22.
  - 谷艳华, 侯洪生, 杨得军等. 轴线相交的柱锥曲面交于平面曲线的理论探索. 工程图学学报, 2006, 27(4): 125 ~ 129.
  - 吴丽娟, 郑冕, 张彩明. 四边形网格划分过程中的边界优化处理. 工程图学学报, 2006, 27(6): 48 ~ 53.
  - 王玉增, 顾英妮. 基于 DirectX SDK 开发平台的碰撞检测. 工程图学学报, 2006, 27(3): 25 ~ 28.
  - 许社教, 邱扬, 田锦等. 多天线-散射体结构矩量法分析的自动网格划分方法. 工程图学学报, 2006, 27(2): 132 ~ 138.
  - 熊歆斌, 王亚平. 逆向工程中数控加工刀具轨迹生成的简化方法研究. 工程图学学报, 2006, 27(1): 35 ~ 39.
  - 孟宪海, 蔡强, 李吉刚等. 面向四面体网格生成的曲面 Delaunay 三角化算法. 工程图学学报, 2006, 27(1): 76 ~ 81.
  - 任振娜, 李斌兵, 周浩等. 应用等高线构建 Delaunay 三角网算法的研究与实现. 工程图学学报, 2006, 27(6): 54 ~ 58.
  - 解璞, 苏群星. 虚拟维修中表面间碰撞检测问题研究. 计算机仿真, 2006, 23(6): 217 ~ 110.
  - 顾明, 杨新. 碰撞检测技术在空间飞行器视景仿真中的应用. 计算机仿真, 2006, 23(5): 30 ~ 32.
  - 高丽娜, 马尧海. 虚拟漫游中的碰撞检测问题的解决方法. 计算机仿真, 2006, 23(2): 189 ~ 191.
  - 马登武, 叶文, 李瑛等. 适用于复杂场景的碰撞检测算法研究. 计算机仿真, 2006, 23(12): 183 ~ 187.
  - 许强, 吕晓峰, 马登武. 三角形和三角形相交测试技术研究. 计算机仿真, 2006, 23(8): 76 ~ 79.
  - 机系统, 2006, 27(10): 1939 ~ 1942.
  - 陈家新, 郑丽娜. 纹理块图拼接算法研究. 工程图学学报, 2006, 27(6): 59 ~ 62.
  - 柳有权, 刘学慧, 吴恩华. 基于 GPU 带有复杂边界的三维实时流体模拟. 软件学报, 2006, 17(3): 568 ~ 576.
  - 杨刚, 孙汉秋, 王文成. 基于 GPU 真实感毛发绘制. 软件学报, 2006, 17(3): 577 ~ 786.
  - 李笑岚, 查红彬. 重建发型的真实感头部建模. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(8): 1117 ~ 1122.
  - 王长波, 王章野, 周麒. 海市蜃楼现象的真实感绘制. 计算机学报, 2006, 29(12): 2080 ~ 2085.
  - 吴向阳, 龚铎, 彭群生. 双向纹理函数的有效压缩与绘制. 计算机学报, 2006, 29(12): 2201 ~ 2207.
  - 赵杨, 徐丹. 运用流体模拟的油画生成方法. 软件学报, 2006, 17(7): 1571 ~ 1579.
  - 程锦, 谭建荣. 基于三维多项式映射的广义 Julia 集表示与绘制. 软件学报, 2006, 17(7): 1561 ~ 1570.
  - 魏峰, 王文成, 吴恩华. 快速高精度的可见面选择. 软件学报, 2006, 17(10): 2119 ~ 2210.
  - 江巨浪, 张佑生, 薛峰. 基于样图的木材纹理绘制方法. 中国图象图形学报, 2006, 11(6): 848 ~ 854.
  - 赵乃良, 陈艳军, 潘志庚. 基于数据修正的实时阴影反走样算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(8): 1130 ~ 1135.
  - 殷媛, 陈国军, 吴威. 地形分块绘制中的边界裂缝处理算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(10): 1557 ~ 1562.
  - 薛斌觉, 薛文芳, 姜志国. 三维种子填充算法的改进. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(10): 1553 ~ 1556.
  - 李笑盈, 吴恩华. 过程性纹理映射的 FPGA 动态生成. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(5): 630 ~ 637.
  - 王一平, 王文成, 吴恩华. 块纹理合成的优化计算. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(10): 1502 ~ 1507.
  - 卜海亮, 孙延奎, 唐泽圣. 复杂环境光照下的半透明材质恢复算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(5): 638 ~ 643.
  - 江巨浪, 张佑生, 薛峰等. 两步纹理映射的改进算法. 系统仿真学报, 2006, 18(10): 1157 ~ 1161.
  - 胡少兴, 查红彬, 张爱武. 大型古文物真三维数字化方法. 系统仿真学报, 2006, 18(5): 951 ~ 955.
  - 薛峰, 张佑生, 江巨浪等. 基于改进 SOM 的纹理合成算法. 系统仿真学报, 2006, 18(3): 581 ~ 585.
  - 马登武, 叶文, 邓建求等. 一种简便高效的导弹尾焰的绘制算法. 系统仿真学报, 2006, 18(3): 663 ~ 666.
  - 马骏, 朱衡君, 龚建华. 基于 Cg 和 OpenGL 的实时水面环境模拟. 系统仿真学报, 2006, 18(2): 395 ~ 400.
  - 王霄, 刘会霞, 易勇等. 汽车自由曲面前照灯反射器仿真设计及照明模拟. 系统仿真学报, 2006, 18(2): 496 ~ 499.

## A2 图形生成(44篇)

### (a) 真实感图形生成和自然景物模拟(28篇)

- 付婕, 董兰芳, 陈意云等. 三维头发的建模方法研究. 计算机仿真, 2006, 23(11): 86 ~ 90.
- 孙岩, 汤颖, 鲍虎军. 基于结构的纹理合成. 小型微型计算

- 刘晓平,孔洁琼,陈皓. 基于纹理映射的可漫游数据场建模与仿真. 系统仿真学报, 2006, 18(12): 3448~3467.
- 周建林,顾耀林. 基于 MIP-MAP 技术的纹理区域取样. 工程图学学报, 2006, 27(4): 115~119.
- 李华清,谢水生,米绪军等. 连续切片三维立体重构的程序设计. 计算机仿真, 2006, 23(10): 227~230.
- 石贱弟,姜昱明. 基于分形几何的动态云模拟. 计算机仿真, 2006, 23(4): 197~200.
- (b) 非真实感图形生成 (16 篇)**
- 肖春霞,赵勇,郑文庭. 三维离散点采样表面基于全局优化的纹理合成算法. 计算机学报, 2006, 29(12): 2061~2070.
- 钱小燕,肖亮,吴慧中. 一种基于分布均匀度的非真实感蚁群绘制方法. 中国图象图形学报, 2006, 11(12): 1792~1799.
- 魏志刚,庞向斌,朱文浩. 基于纹理渲染的分形图案设计. 中国图象图形学报, 2006, 11(5): 689~694.
- 孙玉红,屠长河,孟祥旭. 基于形状演化的线条画风格转换与变形. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(2): 208~211.
- 邹玉茹,文侠,鲁坚. Chair Tilings 非周期艺术图案的生成. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(4): 498~501.
- 钱小燕,肖亮,吴慧中. 一种非真实感绘制的多智能体仿真方法. 系统仿真学报, 2006, 18(10): 2836~2839.
- 耿中元,徐庆,孙济洲. 入射光复用滤波. 系统仿真学报, 2006, 18(10): 2915~2917.
- 付冲,马希敏,陈英等. IFS 拓扑不动点原理构造混沌分形图的研究. 工程图学学报, 2006, 27(3): 125~129.
- 唐瑶,张锡哲,王毓旋. 一种中国书法作品骨架提取算法. 工程图学学报, 2006, 27(5): 98~104.
- 钱小燕,肖亮,吴慧中. 自适应画笔分布的非真实感绘制. 工程图学学报, 2006, 27(2): 58~63.
- 程志全,党岗,金士尧. 真实感实时绘制技术综述. 计算机工程与科学, 2006, 28(9): 41~44.
- 袁超. 多个凹凸形多面体的深度优先消隐算法研究. 计算机工程与科学, 2006, 28(9): 97~100.
- 皮学贤,李思昆,宋君强. 一种新的离散格子气模型及其在自然场景仿真中的应用. 计算机工程与科学, 2006, 28(10): 57~60.
- 朱岳,邹北骥,刘洁等. 基于三维分枝模型的树木模拟. 计算机工程与科学, 2006, 28(7): 46~49.
- 周洁琼,邹北骥,朱岳等. 一种改进的实时火焰模拟算法. 计算机工程与科学, 2006, 28(7): 73~76.
- 张宇阳,刘二莉,张君琦. 使用光子映射渲染参与介质. 计算机工程与科学, 2006, 28(1): 65~68.
- 李景茹,钟登华,刘东海等. 水利水电工程三维动态可视化仿真技术与应用. 系统仿真学报, 2006, 18(1): 116~120.
- 文元桥,余胜生,周敬利. 基于 Java3D 的生物大分子模拟可视化系统. 计算机工程与科学, 2006, 28(1): 47~50.
- 王卫红,秦绪佳,郑红波. 医学图像 3 维重建模型的虚拟剖切算法. 中国图象图形学报, 2006, 11(2): 217~223.
- 李一波,王扬扬,姬晓飞. 计算机辅助颅面复原技术研究. 中国图象图形学报, 2006, 11(10): 1369~1379.
- 李衷怡,胡薇,吴勇等. 海量断层数据的三维重建. 计算机工程与科学, 2006, 28(9): 39~41.
- 李延平,常勇. 基于 CT 图像与反求技术的缺损器官三维 CAD 建模. 工程图学学报, 2006, 27(3): 97~101.
- 陈强,王平安,夏德深. 形状统 Mumford2Shah 模型的 MR 图像左心室外轮廓分割. 计算机学报, 2006, 29(11): 2044~2051.
- 张荣华,郑顾平. 基于 ROAM 算法的弹头实时可视化系统设计. 系统仿真学报, 2006, 18(2): 511~513.
- 魏峰,王文成,吴恩华. 体数据可视化的线绘制视频. 计算机学报, 2006, 29(12): 2086~2095.
- 王元全,贾云得. 梯度矢量流 Snake 模型临界点剖析. 软件学报, 2006, 17(9): 1915~1921.
- 曹玉茹,韦穗. 基于 Wigner 变换的非涅耳衍射光场的算法. 中国图象图形学报, 2006, 11(10): 1420~1425.
- 刘峰,朱秀昌. 3 维图像数据场的快速重建. 中国图象图形学报, 2006, 11(5): 700~706.
- 林亮亮,杨刚,黄浩达. 基于纹理合成的向量场可视化. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(11): 1677~1682.
- 吴克勤,杨冠杰,尚海霞. 与物理特征相关的平面向量场的拓扑简化及压缩. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(5): 656~660.
- 石澄贤,王洪元,王平安. 先验形状场参数活动轮廓模型及其医学图像分割. 计算机研究与发展, 2006, 43(12): 2131~2137.
- 何兵,陈恺,于兆海. 一种非结构向量场的线卷积分方法. 计算机研究与发展, 2006, 43(9): 1511~1515.
- 蒋志方,孟祥旭,樊芳芳等. 基于圆环段技术的空气污染物浓度数据可视化. 系统仿真学报, 2006, 18(10): 1259~1262.
- 余永胜,顾耀林. 一个基于 LIC 的矢量场可视化算法的改进. 工程图学学报, 2006, 27(5): 34~37.
- 蒋炎坤,刘国庆,陈国华. 可视化技术在发动机三维流动数值计算中的应用研究. 计算机工程与科学, 2006, 28(9): 35~38.

### A3 科学计算可视化 (20 篇)

- 杜志强,李德仁,朱宜萱等. 基于 3D GIS 的木构建筑群三维重建与可视化. 系统仿真学报, 2006, 18(7): 1884~1889.

### A4 计算机动画与数字娱乐 (39 篇)

- 翁建广,庄越挺,潘云鹤. 基于改进稀疏场算法的水平集形状过渡. 软件学报, 2006, 17(7): 1544~1552.

- 沈照功,潘振宽. 基于弹簧质点模型的布料仿真及碰撞处理方法. 计算机仿真, 2006, 23(3): 284~287.
  - 唐勇,刘镗,吕梦雅. 一种头发动态模拟方法. 计算机仿真, 2006, 23(7): 211~214.
  - 朱红斌,刘学慧,柳有权. 基于 Lattice Boltzmann 模型的液-液混合流模拟. 计算机学报, 2006, 29(12): 2071~2079.
  - 关东东,关华勇,傅颖等. 一种3维动画中间帧非线性插值算法. 中国图象图形学报, 2006, 11(12): 1820~1826.
  - 余重基,李际军. 基于表情分解-扭曲变形的人工表情合成算法. 中国图象图形学报, 2006, 11(3): 372~378.
  - 陈天洲,黄颖,于金辉. 计算机生成3维卡通烟尘动画. 中国图象图形学报, 2006, 11(5): 679~683.
  - 曾丹,程义民,葛仕明. 人眼3D肌肉控制模型. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(11): 1710~1716.
  - 徐文彬,毛天露,王兆其. 基于环约束的虚拟人动态 LOD 技术. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(12): 1918~1923.
  - 周廷方,冯结青,肖春霞. 基于层次 B 样条的网格模型变形技术. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(3): 443~450.
  - 杨涛,肖俊,吴飞. 基于分层曲线简化的运动捕获数据关键帧提取. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(11): 1691~1697.
  - 刘曙,罗子频,杨士元. 多尺度空间的自动形状模型的构造算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(9): 1306~1310.
  - 周仁琴,周经野,陈益强. 基于特征发现的卡通人脸肖像生成. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(9): 1362~1366.
  - 周永霞,石教英,郁佳荣. 基于物理的烟雾动画. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(9): 1367~1371.
  - 张莹,蒋大为,张正贤. 二维迭代函数系统分形吸引子自适应对应变形算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(7): 1039~1043.
  - 陈志华,马利庄,李众. 人体运动路径的编辑算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(5): 651~655.
  - 裴玉茹,查红彬. 真实感人脸的形状与表情空间. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(5): 613~619.
  - 李凌丰,谭建荣,陈远朋. 基于 Metaball 的曲面约束变形模型及应用. 计算机研究与发展, 2006, 43(4): 688~694.
  - 李振波,李华. 基于运动生物力学的三维人体运动模型. 系统仿真学报, 2006, 18(10): 2992~2994.
  - 谌海新,马丙辰,马桂珍等. 质点-弹簧模型驱动的体数据模型快速变形模拟. 系统仿真学报, 2006, 18(1): 33~37.
  - 刘箴. 数字娱乐领域中的虚拟人情绪表现模型研究. 系统仿真学报, 2006, 18(10): 2865~2869.
  - 柯鹏,杨春信. 货台空投系统的三维动画仿真. 系统仿真学报, 2006, 18(5): 1253~1256.
  - 石敏,朱登明,王兆其等. 三维地形中人体运动生成方法. 系统仿真学报, 2006, 18(5): 1247~1253.
  - 魏伟波,芮筱亭,刘军等. 基于 OpenGL 的火炮膛内压力变化的动画仿真. 系统仿真学报, 2006, 18(3): 666~668.
  - 关柯,孔凡让,王建平等. 可交换超复数 Julia 集的生成与研究. 工程图学学报, 2006, 27(1): 124~129.
  - 章立亮. 一种带自动参量的迭代函数系统. 工程图学学报, 2006, 27(2): 171~175.
  - 于学春,宗民,于广斌. 一种基于扫描线的图像变形算法. 工程图学学报, 2006, 27(3): 92~96.
  - 周正华,叶正麟,罗卫民. 基于伸缩矢量函数的平面参数曲线的插值变形. 工程图学学报, 2006, 27(2): 139~143.
  - 王丹,康宝生. 基于形心与顶点连线表示的多边形变形. 工程图学学报, 2006, 27(3): 115~120.
  - 丁建梅,李平. 基于三维动画的火车站站前广场设计方案评价研究. 工程图学学报, 2006, 27(4): 162~166.
  - 陈志荣,陈福民. 基于骨骼混合的蒙皮网格技术. 计算机辅助工程, 2006, 15(4): 57~61.
  - 陈传波,郑运平,姜正强. 一种新的三维物体的渐变算法. 计算机工程与科学, 2006, 28(12): 69~71.
  - 蓝淑渊,璩柏青. 基于 OpenGL 的雨滴水波三维仿真. 计算机仿真, 2006, 23(10): 214~217.
  - 赵一明,杨春信. OpenGL 在弹射救生过程可视化仿真中的应用. 计算机仿真, 2006, 23(10): 202~205.
  - 傅由甲,杨克俭. 基于碰撞响应的三维空间多刚体实时运动仿真. 计算机仿真, 2006, 23(9): 198~201.
  - 谢军,黎永健. 卷积动态仿真的设计与实现. 计算机仿真, 2006, 23(7): 283~286.
  - 朱挺杰,张申生,王江春等. 支持多模即时控制的角色动画库. 计算机仿真, 2006, 23(5): 187~193.
  - 范小龙,蒋志文,张垂红. 空天飞行器的实时三维动画模拟. 计算机仿真, 2006, 23(4): 33~36.
  - 刘冰啸,周荷琴,王磊. 基于约束物理系统和运动捕捉的人体运动仿真. 计算机仿真, 2006, 23(3): 187~189.
- ### A5 人机交互与用户界面(54篇)
- 李俊峰,戴国忠. 一种高效的数字笔迹多维数据编码算法. 软件学报, 2006, 17(9): 1860~1866.
  - 杨宏生,裴忠才,曹宗胜等. 地震救援虚拟仿真系统中虚拟手的操作. 系统仿真学报, 2006, 18(12): 3425~3429.
  - 古红英,潘云鹤. 基于纹理特征融合约减的虹膜识别研究. 计算机研究与发展, 2006, 43(1): 126~131.
  - 曾妍文,许天春,岳龙旺等. 带有力感觉的显微外科手术血管的仿真研究. 计算机仿真, 2006, 23(7): 214~218.
  - 许天春,王树新,岳龙旺等. 具有力感觉的声带肿物切除仿真方法研究. 计算机仿真, 2006, 23(8): 196~200.

- 钟云飞,熊岳山,谭珂. Fastrak 数据滤波校正及在虚拟手术中的应用. 系统仿真学报, 2006, 18(5):1243 ~ 1246.
- 纪连恩,张凤军,付永刚. 虚拟环境下基于语义的三维交互技术. 软件学报, 2006, 17(7):1535 ~ 1543.
- 骆岩林,刘学慧,村山淳. 多投影系统 D-vision 中双手 6 自由度力觉交互. 系统仿真学报, 2006, 18(11): 3157 ~ 3160.
- 朱继玉,王西颖,王威信. 基于结构分析的手势识别. 计算机学报, 2006, 29(12):2131 ~ 2137.
- 葛春宝,陈益强,尹宝才. 一种新的手势运动数据重定向方法. 计算机报, 2006, 29(10):1850 ~ 1855
- 卿来云,山世光,陈熙霖. 基于球面谐波基图像的任意光照下的人脸识别. 计算机学报, 2006, 29(5):760 ~ 767
- 陈益强,高文,刘军发. 手语合成中的多模式行为协同韵律模型. 计算机学报, 2006, 29(6):821 ~ 827.
- 冯志全,孟祥旭,蒋志方. 连续形变图像的追踪识别算法及其在手势识别系统中的应用研究. 计算机学报, 2006, 29(1):153 ~ 160.
- 杨文珍,高曙明,万华根. 基于物理的虚拟手交互碰撞力觉生成和反馈. 计算机学报, 2006, 29(12):2096 ~ 2103
- 张文超,山世光,张洪明. 基于局部 Gabor 变化直方图序列的人脸描述与识别. 软件学报, 2006, 17(12):2508 ~ 2517.
- 韩勇,须德,戴国忠. MST 在手写汉字切分中的应用. 软件学报, 2006, 17(3):403 ~ 409
- 柴秀娟,山世光,卿来云. 基于 3D 人脸重建的光照、姿态不变人脸识别. 软件学报, 2006, 17(3):525 ~ 534
- 秦严严,田丰,王晓春. 一种笔式用户界面软件领域模型及其应用. 软件学报, 2006, 17(1):69 ~ 78.
- 高全学,梁彦,潘泉等. SVD 用于人脸识别存在的问题及解决方法. 中国图象图形学报, 2006, 11(12):1784 ~ 1791
- 杜干,朱雯君. 基于局部奇异值分解和模糊决策的人脸识别方法. 中国图象图形学报, 2006, 11(10):1456 ~ 1459
- 柴艳妹,赵荣椿. 一种新的基于区域特征的快速步态识别方法. 中国图象图形学报, 2006, 11(9):1260 ~ 1265.
- 陈伏兵,陈秀宏,张生. 基于模块 2DPCA 的人脸识别方法. 中国图象图形学报, 2006, 11(4):580 ~ 585
- 张凤军,张弛,王亮. 桌面虚拟现实环境下的双手交互技术. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(11): 1698 ~ 1703.
- 王卫东,郑宇杰,杨静宇. 采用虚拟训练样本优化正则化判别分析. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(9): 1327 ~ 1331.
- 王丹力,戴国忠. 基于场景树的笔式用户界面设计. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(8):1276 ~ 1280.
- 纪连恩,张凤军,王亮. 基于场景语义的 3D 交互体系结构. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(8): 1236 ~ 1242.
- 冯志全,孟祥旭. 一种基于改进 UKF 的 3D 人手跟踪算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(8):1264 ~ 1269.
- 冯志全,孟祥旭. 一种强跟踪滤波器及其在人手跟踪中的应用. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(7): 1060 ~ 1066.
- 陈睿,刘国翌,邓宇. 结合粒子滤波和局部优化方法的人体运动跟踪. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(2):276 ~ 282.
- 梁国远,查红彬,刘宏. 基于三维模型和深度灰度约束加权的人脸姿态跟踪. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(2):94 ~ 100.
- 张星明,李和恒. 基于独立负样本集和 SVM 的人脸确认算法. 计算机研究与发展, 2006, 43(12):2138 ~ 2143.
- 陈家大,赖剑煌,冯国灿. 一种人脸姿势判别与正脸合成的新方法. 计算机研究与发展, 2006, 43(8):1477 ~ 1484.
- 王晓春,田丰,秦严严. UPIM:以用户为中心的笔式交互系统设计. 计算机研究与发展, 2006, 43(8):1337 ~ 1344.
- 张良国,高文,陈熙霖. 面向中等词汇量的中国手语视觉识别系统. 计算机研究与发展, 2006, 43(3):476 ~ 482.
- 冯志全,孟祥旭,蔺永政. 基于动态可见手指的人手跟踪算法研究. 系统仿真学报, 2006, 18(8):2351 ~ 2354.
- 王党校,张玉茹,姚冲. 力反馈汉字书法模拟的任务规划和逼真度评价方法. 系统仿真学报, 2006, 18(8): 2307 ~ 2311.
- 王悉,唐涛. 基于 UML 的列控系统车载人机界面设计和实现. 系统仿真学报, 2006, 18(2):338 ~ 343.
- 鲍劲松,许长春,杨艳春等. VR 环境下的矢量场可视化交互感知技术研究与应用. 系统仿真学报, 2006, 18(1): 125 ~ 128.
- 王亮,王占林. 飞机驾驶员幕僚系统概述. 系统仿真学报, 2006, 18(1):1 ~ 5.
- 侯文君,李重庆,伍华剑等. 基于 UG OPEN 的 3D-CAAP 装配模块的设计与实现. 工程图学学报, 2006, 27(5): 160 ~ 164.
- 鲁广英,潘静,庞彦伟. 一种新颖的基于 Gabor-LDA 的人脸识别方法. 工程图学学报, 2006, 27(4):120 ~ 124.
- 张皓,胡永华. 一种基于自生成检测窗方法的人脸检测技术. 计算机工程与科学, 2006, 28(12):53 ~ 56.
- 何健鹰,徐强华,游佳. 基于 OpenGL 的一种三维拾取方法. 计算机工程与科学, 2006, 28(1):45 ~ 47.
- 陈良军,郑金华,龙丹. 多目标遗传算法在人脸识别中的应用. 计算机工程与科学, 2006, 28(10):66 ~ 68.
- 王文宁,王汇源,常新华. 一种新的基于对称特征的彩色人脸定位方法. 计算机工程与科学, 2006, 28(10):54 ~ 56.
- 赵子健,吴晓娟,刘允才. 基于角度直方图的步态识别算法. 计算机工程与科学, 2006, 28(6):73 ~ 76.
- 王文涛,李世其,熊友军. 面向对象的虚拟手技术研究及实现. 计算机工程与科学, 2006, 28(2):45 ~ 47.
- 柳松,王展. 基于径向基概率神经网络的人脸识别方法. 计算机工程与科学, 2006, 28(2):57 ~ 60.
- 薛健,田捷,赵明昌等. 基于 3DWidgets 的三维人机交互平

- 台的设计与实现. 计算机仿真, 2006, 23(1):230~236.
- 吕遐慧,王宏安,戴国忠等. 动态调度系统中自适应用户界面的设计与实现. 计算机仿真, 2006, 23(4):301~305.
  - 鹿旭东,万建成. 面向用户界面建模的扩展对象模型. 小型微型计算机系统, 2006, 27(5):901~905.
  - 李培峰,朱巧明,钱培德. 基于 PocketPC 的汉字输入系统的设计与实现. 小型微型计算机系统, 2006, 27(11):2167~2171.
  - 陈伏兵,高秀梅,张生亮等. 基于分块 PCA 的人脸识别方法. 小型微型计算机系统, 2006, 27(10):1943~1947.
  - 石跃祥,蔡自兴,王学武等. 基于改进的 PCA 算法和 Fisher 线性判别的人脸识别技术. 小型微型计算机系统, 2006, 27(9):1731~1736.
  - 研究. 计算机研究与发展. 2006, 43(8):1464~1470.
  - 王海梅,周献中,欧敏. 基于 GIS 的多任务路径优选算法的研究与实现. 系统仿真学报, 2006, 18(11):3042~3045.
  - 任永良,常玉连,高胜等. 基于 GIS 和生产数据库的油田注水系统仿真. 系统仿真学报, 2006, 18(1):229~232.
  - 洪雄,张建勋. 基于 Tin 和 STP 的 3D 地学混合构模. 工程图学学报, 2006, 27(4):66~71.
  - 徐爱萍,曹杰. GIS 中文查询系统中间语言的形成研究. 计算机工程与科学, 2006, 28(11):100~103.
  - 潘鹏,卢炎生. 基于时空连续性的运动对象最近邻居查询. 计算机工程与科学, 2006, 28(10):74~77.
  - 赵珏,康志伟. WebGIS 在税务管理系统中的应用. 计算机工程与科学, 2006, 28(9):109~112.

## A6 GIS 及图形数据库、图形系统与标准 (43 篇)

### (a) GIS 及数据库,空间数据库 (35 篇)

- 熊伟,廖巍,陈宏盛. 空间数据库中距离连接选择率估计方法研究. 计算机学报, 2006, 29(1):45~53.
- 邓敏,刘文宝,黄杏元等. 空间目标的拓扑关系及其 GIS 应用分析. 中国图象图形学报, 2006, 11(12):1743~1749.
- 周晓光,陈军,朱建军. 基于事件的时空数据库增量更新. 中国图象图形学报, 2006, 11(10):1431~1438.
- 谢炯,刘仁义,刘南. 基于时空分区聚类海量时空数据性能优化方法研究. 中国图象图形学报, 2006, 11(9):1334~1341.
- 王培娟,孙睿,朱启疆. 复杂地形条件下提高 BEPS 模型模拟能力的途径. 中国图象图形学报, 2006, 11(7):1017~1025.
- 黄添强,秦小麟,王钦敏. 空间数据库中离群点的度量与查找新方法. 中国图象图形学报, 2006, 11(7):982~989.
- 张骏,秦小麟,包磊. 一种支持空间拓扑分析的 3 维数据模型. 中国图象图形学报, 2006, 11(7):990~997.
- 包磊,秦小麟. 随时间演化的不确定区域间拓扑关系判定. 中国图象图形学报, 2006, 11(6):883~889.
- 黄昕,张良培,李平湘. 高空间分辨率遥感图像分类的 SSMC 方法. 中国图象图形学报, 2006, 11(4):529~534.
- 王涛,陈曦,罗格平. 基于 X3D/XML 的组件式 3 维 WebGIS 平台:Geo-SD SHIP 体系结构研究. 中国图象图形学报, 2006, 11(3):410~418.
- 黄培之. 等高线形状变化规律的研究. 中国图象图形学报, 2006, 11(1):103~106.
- 张中,鲍远律,屈静. 彩色公路地图的道路自动提取. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(1):21~26.
- 蒋云良,庄越挺,刘勇等. 三维 GIS 空间对象层次细节比例变换综合算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(1):34~40.
- 熊伟,廖巍,陈宏盛. 空间数据库主动规则并发行为控制
- 殷贤亮,陈锡清,卢炎生. 基于空间网络数据库的组最近邻居查询. 计算机工程与科学, 2006, 28(6):92~94.
- 卢炎生,向祥兵,潘鹏. CQtree 空间数据库索引结构及实现算法. 计算机工程与科学, 2006, 28(6):108~111.
- 齐力,金海. 基于服务网格的地理信息协同标注系统研究与实现. 计算机工程与科学, 2006, 28(2):137~139.
- 寇大海,郭晓敏,冉明等. 光纤陀螺在地理信息系统中的应用. 计算机工程与科学, 2006, 28(2):135~137.
- 戴文跃,李永军. C++ Builder 在 Catia 图库管理中的应用. 计算机工程与科学, 2006, 28(12):44~46.
- 陈瑜,古钟壁,周新志等. GIS 数据融合的虚拟现实系统探讨. 计算机仿真, 2006, 23(4):216~220.
- 胡良胜,张国峰,刘卫华. 综合地形环境建模与数据库实现. 计算机仿真, 2006, 23(7):173~177.
- 邓明之,鲍远律. 地图信息的分层提取. 计算机仿真, 2006, 23(5):185~187.
- 王媛媛,柴毅,李尚福等. 基于 GIS 的航天发射应急保障仿真与 IDSS 的集成. 计算机仿真, 2006, 23(3):31~34.
- 许志,唐硕,闫晓东. 高保真大地形数据库在 VTree 中的应用. 计算机仿真, 2006, 23(2):47~50.
- 方钰,何启海. 面向移动导航设备的数字地图分级组织与预取策略. 小型微型计算机系统, 2006, 27(7):339~1342.
- 王珂,金海,袁平鹏等. 协同系统中可扩展的动态容错模型研究及实现. 小型微型计算机系统, 2006, 27(6):1054~1058.
- 张建兵,杨崇俊,刘冬林等. 浮动窗口地图系统的设计和实现. 小型微型计算机系统, 2006, 27(2):287~290.
- 何中胜,刘宗田,庄燕滨. 基于数据分区的并行 DBSCAN 算法. 小型微型计算机系统, 2006, 27(1):114~116.

### (b) 图形系统与标准 (8 篇)

- 齐东旭,陶尘钧,宋瑞霞. 基于正交完备 U2 系统的参数曲线组表达. 计算机学报, 2006, 29(5):778~785.

- 薛存金, 苏奋振, 周军其. 最佳结构元素尺寸的自适应确定算法. 中国图象图形学报, 2006, 11(3): 317~324.
- 李小娟, 尹连旺, 宫辉力. 土地利用扫描图件的注记自动识别与入库研究. 中国图象图形学报, 2006, 11(10): 1439~1442.
- 赵沁平, 郝爱民, 王莉莉. 实时三维图形平台 BH GRAPH. 计算机研究与发展, 2006, 43(9): 1491~1497.
- 张满栋, 杨胜强, 吕明. 基于 MFC 报警监控图形系统设计与实现. 工程图学学报, 2006, 27(2): 161~165.
- 程耀东, 赵建昌, 徐军. 图形数据库应用技术研究. 工程图学学报, 2006, 27(1): 143~148.
- 孔宪庶, 郝慧斌, 程静等. 基于 ISO13584 标准的螺纹实体模型的实现. 工程图学学报, 2006, 27(4): 43~47.
- 修妍, 军海, 刘继海等. 基于 ObjectARX 的三维分形参数化绘图系统的研究. 工程图学学报, 2006, 27(5): 105~109.
- 薛国新, 孙玉强. 正弦曲线三点拟合问题的一种新方法. 计算机仿真, 2007, 23(2): 107~109.
- 谢伟松, 孟高峰, 高亮. 基于控制顶点扰动的平面二次曲线重构. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(8): 1169~1173.
- 徐岗, 汪国昭. 三角域上的调和 B2B 曲面. 计算机学报, 2006, 29(12): 2180~2185.
- 张磊, 王国瑾. 有理三角 B2B 曲面多项式逼近的一个有效算法. 计算机学报, 2006, 29(12): 2151~2162.
- 蔺宏伟, 王青, 鲍虎军. Bézier 曲线曲面正则性的判别条件. 软件学报, 2006, 17(3): 516~524.
- 张永春, 达飞鹏, 宋文忠. 任意三角形网格的基于二元四次箱样条分片 C1 曲面. 软件学报, 2006, 17(10): 2211~2220.
- 方美娥, 汪国昭, 贺志民. 实平面奇异代数曲线的全局 B 样条逼近. 软件学报, 2006, 17(10): 2173~2180.
- 梁荣华, Clapworthy Gordon, 潘志庚等. 预定义形状的 3 维表面切割算法研究. 中国图象图形学报, 2006, 11(12): 1865~1869.
- 王远志, 孙立鏊, 江克勤. 基于特征造型的自由曲面特征及约束求解的研究. 中国图象图形学报, 2006, 11(11): 1673~1677.
- 寿华好, 王国瑾, 沈杰. 区间算术和仿射算术的研究与应用. 中国图象图形学报, 2006, 11(10): 1351~1358.
- 田庆国, 葛宝臻, 郁道银. 一种基于投影的散乱数据表面增量重建算法. 中国图象图形学报, 2006, 11(10): 1409~1413.
- 成媛媛, 满家巨, 全惠云. 基于自适应遗传算法的点云曲线重建. 中国图象图形学报, 2006, 11(9): 1293~1298.
- 李凌丰, 谭建荣, 赵海霞. Metaball 重叠区域作用效果混合. 中国图象图形学报, 2006, 11(5): 695~699.
- 黄健民, 施法中, 宋荆洲. 基于广义逆矩阵的 B 样条曲线节点消去算法研究. 中国图象图形学报, 2006, 11(3): 379~386.
- 吴晓勤. 带形状参数的 Bézier 曲线. 中国图象图形学报, 2006, 11(2): 269~274.
- 夏飞海, 吴庆标. 基于约束优化的 Bézier 曲面形状修改. 中国图象图形学报, 2006, 11(2): 265~268.
- 任绍忠, 王国瑾. 曲线曲面拟合中型值点参数的最优化. 中国图象图形学报, 2006, 11(1): 96~102.
- 覃廉, 关履泰. 有理曲线曲面的降阶逼近. 中国图象图形学报, 2006, 11(8): 1062~1067.
- 刘国伟. 流曲线概念及造型方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(12): 1891~1896.

#### A7 图形硬件、网络图形和协同设计(11 篇)

- 陈为, 彭群生, 鲍虎军. 视点相关的层次采样: 一种硬件加速光线投射算法. 软件学报, 2006, 17(3): 587~601.
- 彭浩宇, 金哲凡, 秦爱红. 复式并行流水线在基于 PC 集群机的并行绘制中的应用. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(10): 1581~1586.
- 高可, 柯珂, 石教英. Coarse-Z Filter: 降低深度带宽的图形流水单元. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(11): 1658~1663.
- 冯中心, 唐敏, 董金祥. 卡通风格雨的实时模拟. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(12): 1806~1811.
- 刘保权, 吴恩华, 刘学慧. 基于 GPU 的交互式动态折射绘制算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(11): 1652~1657.
- 王京, 王莉莉, 李帅. 一种基于 GPU 的预计算辐射度传递全频阴影算法. 计算机研究与发展, 2006, 43(9): 1505~1510.
- 李蔚清, 苏智勇, 杨正龙等. 一种基于 GPU 的复杂目标电磁散射快速算法. 系统仿真学报, 2006, 18(10): 2214~2218.
- 达来, 曾亮, 李思昆. 基于 GPU 的地形遮挡剔除算法. 系统仿真学报, 2006, 18(11): 3165~3168.
- 王素, 王永, 朱心雄. 基于对象的分布式设计问题建模. 工程图学学报, 2006, 27(1): 45~49.
- 吴雪琴, 刘爱军, 朱心雄. 支持 ASP 服务的网络 CAD 应用系统设计. 工程图学学报, 2006, 27(2): 1~7.
- 陈亮, 罗志伟, 高诚辉. 网络化协同设计中图形协同的研究及系统开发. 工程图学学报, 2006, 27(3): 18~24.
- 赵明喜, 马利庄, 毛志宏. 基于改进的图形旋转系统的高亏格造型系统. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(3): 421~425.
- 龚雄, 王波兴, 陈立平. 与历史无关的三维参数化模型构造方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(12):

#### A8 几何造型基础理论和算法/CAGD/CAD(133 篇)

##### (a) 几何造型基础理论和算法/CAGD(102 篇)

- 黄芳, 樊晓平, 罗熊. 用粒子群优化算法重构超二次曲面三维模型. 小型微型计算机系统, 2006, 27(5): 878~883.

- 1872 ~ 1877.
- 王维国,刘利刚,王国瑾. 三次 Bézier 曲线间的几何延拓算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(12): 1911 ~ 1917.
  - 夏鸿建,王波兴,陈立平. 三维几何约束求解的变分算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(12): 1878 ~ 1883.
  - 李桂清,吴壮志,马维银. 自适应细分技术研究进展, 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(12): 1789 ~ 1798.
  - 马辉,宋瑞霞,王小春. V 描述子与 B 样条曲线. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(11): 1717 ~ 1722.
  - 吴晓勤,韩旭里. 带有形状参数的 Bézier 三角曲面片. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(11): 1735 ~ 1740.
  - 邬弘毅,陈晓彦. 多形状参数的三次非均匀三角多项式曲线. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(10): 1559 ~ 1606.
  - 陈飞舟,陈志杨,丁展. 基于径向基函数的残缺点云数据修复. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(9): 1414 ~ 1419.
  - 马志刚,汪国平,董士海. 法向插值偏移曲面. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(9): 1287 ~ 1293.
  - 秦绪佳,王青,鲍虎军. 基于散乱点的增量式曲面逼近. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(9): 1408 ~ 1413.
  - 张海林,金小刚,冯结青. 三次 B 样条曲线骨架卷积曲面造型. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(9): 1300 ~ 1305.
  - 曹娟,汪国昭. 三角域上三次 Bernstein-Bézier 参数曲面的扩展. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(9): 1403 ~ 1407.
  - 彭丰富,韩旭里. 一类 G2 连续分段四次代数样条. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(9): 1420 ~ 1425.
  - 陈文喻,汪国昭. Bézier 曲面的精确自由变形. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(8): 1160 ~ 1164.
  - 白鸿武,叶正麟,张书玲. Bézier 曲线的近似弧长参数化方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(8): 1165 ~ 1168.
  - 李道伦,卢德唐,孔祥言. 径向基函数网络的隐式曲面方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(8): 1142 ~ 1148.
  - 赵向军,张宏鑫,鲍虎军. Loop 型半静态细分方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(8): 929 ~ 935.
  - 张瑞坤,汪国昭. 阿基米德螺线的拟 Bernstein 基表示. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(7): 918 ~ 923.
  - 李洪波. 共形几何代数与几何不变量的代数运算. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(7): 902 ~ 911.
  - 李洪波. 共形几何代数与运动和形状的刻画. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(7): 895 ~ 901.
  - 李亚娟,陈文喻,汪国昭. 有理曲面的区间隐式化. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(7): 936 ~ 941.
  - 翁彬,潘日晶. 圆域 B 样条曲线的节点去除. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(6): 924 ~ 928.
  - 李登高,秦开怀. Loop 细分曲面的优化拟合算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(7): 755 ~ 759.
  - 石志良,陈立平. 几何约束求解的简化迭代算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(6): 787 ~ 792.
  - 赵宏庆,彭国华,叶正麟. 曲面四参数四点细分方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(6): 800 ~ 804.
  - 徐岗,汪国昭. Doo-Sabin 细分算法在动态模式下的推广. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(3): 341 ~ 346.
  - 梁秀霞,张彩明,徐琳.  $L_\infty$  范数下使用基本曲线和修正曲线的带约束 Bézier 曲线降阶. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(3): 401 ~ 405.
  - 李宏坤,王国瑾,刘利刚. NURBS 曲面上积分曲率线的 B 样条表示. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(3): 390 ~ 395.
  - 郑浩志,汪国昭. OR 插值曲线构造及 Bézier 曲线逼近. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(3): 366 ~ 371.
  - 宋瑞霞,马辉,王小春. 带切向控制的多结点曲线造型方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(3): 396 ~ 400.
  - 邬弘毅,杜炜. 带形状参数的插值曲线. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(3): 352 ~ 357.
  - 韩旭里,胡奇辉,彭丰富. 广义 Bézier 曲线. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(3): 406 ~ 409.
  - 李基拓,陆国栋. 基于边折叠和质点-弹簧模型的网格简化优化算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(3): 426 ~ 432.
  - 童伟华,冯玉瑜,陈发来. 基于隐式 T 样条的曲面重构算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(3): 358 ~ 365.
  - 檀结庆,江平. 区间 Ball 曲线的边界及降阶. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(3): 378 ~ 384.
  - 章仁江,王国瑾. 绕一个角点的 Bézier 三角曲面片 C1 连续拼接. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(3): 385 ~ 389.
  - 关履泰,覃廉,张健. 用参数样条插值挖补方法进行大规模散乱数据曲面造型. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(3): 372 ~ 377.
  - 李重,马利庄, Derek Meek. 平面两圆弧相离情况下 G2 连续过渡曲线构造. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(2): 265 ~ 269.
  - 杨建中,王启富,黄正东. 组合曲面的粗加工刀轨算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(2): 295 ~ 301.
  - 田启明,罗予频,胡东成. Spiral 刺绣针法的路径生成算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(1): 9 ~ 3.
  - 朱斌全,曹沅. 三进制四点法的连续性与误差估计. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(1): 128 ~ 136.
  - 李涛,周来水,刘浩. Doo-Sabin 细分模式的尖锐特征造型. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, **18**(7): 760 ~ 766.
  - 陈军,王国瑾. 利用形状参数构造保凸插值的双曲多项式 B 样条曲线. 计算机研究与发展, 2006, **43**(7): 1216 ~ 1224.

- 李亚娟,汪国昭. 有理曲线的均匀区间隐式化. 计算机研究与发展, 2006, 43(5):914~919.
  - 陈文喻,汪国昭. 代数三角混合的样条曲线. 计算机研究与发展, 2006, 43(4):679~687.
  - 梁秀霞,张彩明,刘毅. 拓扑结构正确的三线性插值曲面的三角片逼近. 计算机研究与发展, 2006, 43(3):528~535.
  - 吴晓勤,韩旭里,罗善明. 四次 Bézier 曲线的两种不同扩展. 工程图学学报, 2006, 27(5):59~64.
  - 周正华,赵建伟,卫民. 球面上 G1 插值曲线. 工程图学学报, 2006, 27(5):72~74.
  - 宋萃娥. 空间任意位置回转体的三维重建方法的研究. 工程图学学报, 2006, 27(5):55~58.
  - 张方阳,林彬,朱爱菊. 用 NURBS 光顺原理提高曲面铣削加工质量. 工程图学学报, 2006, 27(5):65~71.
  - 程刚,竺长安,沈连娟等. 基于 B 样条曲线的两足机器人仿生越障步行模式实现方法. 工程图学学报, 2006, 27(4):1~7.
  - 龚友平,金涛,童水光. 点云数据区域分割方法. 工程图学学报, 2006, 27(4):8~13.
  - 刘云峰,郭明飞,彭伟. 基于 UG 平台的截面特征曲线全局约束优化研究. 工程图学学报, 2006, 27(4):94~99.
  - 朱朝宽,刘顺淑. 三维 CAD 环境下任意曲线的生成方法研究. 工程图学学报, 2006, 27(4):172~174.
  - 郑红婵,叶正麟,赵宏庆等. 关于四点 ternary 插值细分法的进一步讨论. 工程图学学报, 2006, 27(3):65~72.
  - 何朝阳,李际军. NURBS 曲面(实体)扫描体的逼近算法. 工程图学学报, 2006, 27(3):84~91.
  - 马辉,宋瑞霞,王小春. 基于 Kirov 定理的带可控参数的多结点造型方法. 工程图学学报, 2006, 27(3):73~78.
  - 马辉,宋瑞霞,东旭. 正交完备 U 系统及其在 CAGD 中的应用. 工程图学学报, 2006, 27(3):108~114.
  - 樊敏,康宝生. 一类 Hermite 型矢量插值 C1 细分曲线的几何特征生成. 工程图学学报, 2006, 27(3):79~83.
  - 江锡虎,谢步瀛,王恒. 充气结构的空造型分析研究. 工程图学学报, 2006, 27(2):72~78.
  - 刘明,潘尚峰. B 样条轴映射模型的构造方法. 工程图学学报, 2006, 27(2):51~57.
  - 方忆湘,刘文学. 基于几何特性的三次均匀 B 样条曲线构造描述. 工程图学学报, 2006, 27(2):96~102.
  - 纪小刚,龚光容. 基于半正交 B 样条小波的任意控制顶点数曲线光顺. 工程图学学报, 2006, 27(2):90~95.
  - 穆国旺,臧婷,赵罡. 基于小波的 B 样条曲线局部光顺算法. 工程图学学报, 2006, 27(2):84~89.
  - 吴晓勤,韩旭里. 带参数的二次三角多项式样条曲线. 工程图学学报, 2006, 27(1):92~97.
  - 陈志魁,赵耀,严俊. 船体曲面柔性敷设块的展开. 工程图学学报, 2006, 27(1):119~123.
  - 谢进,洪素珍. 带形状参数的二次样条曲线. 计算机辅助工程, 2006, 15(2):15~19.
  - 刘慧,韩慧健. 基于 NURBS 的扭变曲面的计算机建模方法研究. 计算机工程与科学, 2006, 28(5):48~50.
  - 韩丽娜,张红祥,张群会. Bézier 曲线修改的一种分割算法. 计算机工程与科学, 2006, 28(7):77~79.
  - 周明华,王月华. 超限插值在一类艺术曲面造型中的应用. 计算机工程与科学, 2006, 28(5):51~54.
  - 李锋,张彩明. 基于能量优化的数据参数化方法. 计算机工程与科学, 2006, 28(5):101~104.
  - 欧新良,陈松乔,方逵. 高斯图边界测定算法的改进. 计算机工程与科学, 2006, 28(2):39~40.
  - 吴晓勤,严秀坤. 三次 C2Cardinal 样条曲线及曲面. 计算机工程与科学, 2006, 28(2):48~50.
  - 吴晓勤,严秀坤. 带有给定切线多边形的曲率连续的有理二次样条曲线. 计算机工程与科学, 2006, 28(1):59~61.
  - 王峰军,邓克文,魏发远. 基于物理的变形曲线曲面造型技术综述. 计算机仿真, 2006, 23(4):41~45.
  - 邓宝松,高宇,杨冰等. 一种三维准欧氏重建方法. 小型微型计算机系统, 2006, 27(4):741~744.
  - 高欣,贾庆轩,孙汉旭等. 三角形条带网格模型几何压缩方法研究. 小型微型计算机系统, 2006, 27(12):2358~2362.
  - 庞明勇,潘志庚,张福炎. 隐式曲面的多分辨率法向网格逼近. 小型微型计算机系统, 2006, 27(12):2346~2351.
  - 孟书云,赵东标,朱一兵. 复杂曲面笔式加工的直接插补算法. 小型微型计算机系统, 2006, 27(9):1757~1760.
  - 林志浩,姜晓峰,王鹏远. 一种改进的区域扩张三角网格面逆向重构算法. 小型微型计算机系统, 2006, 27(8):1570~1573.
  - 欧新良,陈松乔,方逵. 基于高斯映射下自由曲面的形状分析及边界计算. 小型微型计算机系统, 2006, 27(4):736~740.
- (b) CAD 系统及应用 (31 篇)**
- 万毕乐,刘检华,宁汝新等. 面向虚拟装配的 CAD 模型转换接口的研究与实现. 系统仿真学报, 2006, 18(2):391~394.
  - 石志良,陈立平. 快速判定几何约束奇异性的切面扰动法. 计算机学报, 2006, 29(10):1843~1849.
  - 魏吉吉,谭建荣,冯毅雄. 基于相似性的产品模块构建方法及其应用. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(12):1930~1934.
  - 刘弘,刘希玉. 支持外观造型创新设计的进化计算方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(1):101~107.
  - 高德东,田凌,郁鼎文. 微细电火花铣削加工 CAD/CAM 系统实现. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(11):1776~1780.
  - 黄正东,谢波,马露杰. 设计特征向加工特征转换的扫体重构法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(10):

- 1574 ~ 1580.
- 陶陶,尹轶华,陶以欣. GIS 软件共享 CAD 图块的关键技术. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(9): 1460 ~ 1464.
  - 刘玉生,曹衍龙. TolRM:面向三维 CAD 的公差建模系统. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(9): 1179 ~ 1184.
  - 肖力田,李孟源. 住宅建筑的智能 CAD 中知识库系统构造方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(6): 774 ~ 780.
  - 李海峰,吴慧中,陈卫东. 三维 CAD 环境下的产品数据管理方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(3): 464 ~ 469.
  - 刘黎,马利庄,谭武征. 产品概念创新设计系统-CIDS. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(1): 114 ~ 119.
  - 杨涛,何叶,李磊民. 微通道热沉的稳健优化设计. 系统仿真学报, 2006, 18(9): 2630 ~ 2634.
  - 罗月童,刘晓平. 三维特征识别技术及其在 MCAM 中的应用. 工程图学学报, 2006, 27(1): 50 ~ 54.
  - 周咏翎,谭灿枚,丁亮. 基于 Pro/E 的货车转向架参数化设计系统的研究. 工程图学学报, 2006, 27(2): 20 ~ 26.
  - 白聿钦,徐文鹏. 基于约束图的三维服装约束问题求解. 工程图学学报, 2006, 27(4): 24 ~ 30.
  - 王飞. 基于 Inventor 的三维 CAD 软件的二维表达问题. 工程图学学报, 2006, 27(5): 29 ~ 33.
  - 陈君梅,周敏. 利用 UG 软件的线面重构技术. 工程图学学报, 2006, 27(6): 130 ~ 135.
  - 高成慧. 利用 SolidWorks 的组合物体读图方法研究. 工程图学学报, 2006, 27(6): 136 ~ 140.
  - 刘俊,启富,刘云华等. 面向协同设计的 CAD 模型层次表达与渐进传输. 工程图学学报, 2006, 27(6): 7 ~ 14.
  - 成凤文. 基于 SolidWorks 的压力容器三维建模及应力分析. 工程图学学报, 2006, 27(4): 53 ~ 56.
  - 毛昕,王坤,黄英等. 逆向工程中的鞋楦模型重建与楦面展开. 工程图学学报, 2006, 27(6): 20 ~ 25.
  - 张晓东,王明生. AutoCAD 环境下的铁路线路平纵横集成交互设计. 工程图学学报, 2006, 27(6): 12 ~ 15.
  - 樊宁,白代萍,程陆战等. 基于 SolidWorks 部件库的开发. 工程图学学报, 2006, 27(4): 48 ~ 52.
  - 李书红,西琴,赵姗姗. 基于 ObjectARX 的 AutoCAD 图形区域划分算法研究. 工程图学学报, 2006, 27(4): 167 ~ 171.
  - 巴彤,崔振勇,吕洪振. AutoCAD 填充图案的自动生成. 工程图学学报, 2006, 27(3): 35 ~ 40.
  - 丁剑飞,何玉林,何孔德. 基于组件智能元的开放 CAD 系统. 工程图学学报, 2006, 27(3): 173 ~ 178.
  - 雷芳. 水工复杂曲面尾水管的几何建模与形态分析. 工程图学学报, 2006, 27(3): 7 ~ 11.
  - 王祎,谢步瀛. 二维建筑结构图的三维模型重建. 工程图学学报, 2006, 27(2): 79 ~ 83.
  - 黄万福,王申江,张华伟. 填料塔智能 CAD 专家系统的开发. 计算机辅助工程, 2006, 15(1): 4 ~ 7.
  - 纪玉坤,曹利新. 基于 UG 的五轴数控机床加工仿真. 计算机仿真, 2006, 23(1): 215 ~ 218.
  - 王启富,张红,陈刚. 面向配筋 CAD 的水工结构分析可视化系统研究. 小型微型计算机系统, 2006, 27(4): 727 ~ 731.
- ### A9 图纸输入及处理 (13 篇)
- 靳简明,江红英,王庆人. 数学公式识别系统: MatheReader. 计算机学报, 2006, 29(11): 2018 ~ 2026.
  - 林强,任磊,陈颖. 基于拓展 LIMD 算法的智能动态几何软件设计. 计算机学报, 2006, 29(12): 2163 ~ 2171.
  - 何希平,李云峰,朱庆生. 彩色文档图像的倾斜自动校正算法. 中国图象图形学报, 2006, 11(3): 367 ~ 371.
  - 崔晨昉,石教英,王东辉. 几何特征映射下的 3 维模型相似性匹配研究. 中国图象图形学报, 2006, 11(5): 661 ~ 666.
  - 方贵盛,何利力,孔繁胜. 计算机辅助三维概念形状草图设计研究进展. 计算机辅助设计与图形学报, 2006, 18(9): 1446 ~ 1454.
  - 辛动军,周献中,史迎春. 基于梯度矢量流主动轮廓模型的等高线提取算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(7): 982 ~ 987.
  - 刘晓平,吴磊,毛峥强等. 基于面边图的圆角特征识别与抑制. 工程图学学报, 2006, 27(3): 55 ~ 60.
  - 胡学友,胡云龙. 基于独立分量分析的形状识别. 工程图学学报, 2006, 27(4): 111 ~ 114.
  - 郭航,储珺,高满屯. 工程物体线图的计算机解释. 工程图学学报, 2006, 27(6): 87 ~ 92.
  - 高满屯,储珺,董黎君. 线图解释研究综述. 工程图学学报, 2006, 27(5): 1 ~ 11.
  - 张玉峰,朱以文,丁宇明. 有限元分析系统 ABAQUS 中的特征技术. 工程图学学报, 2006, 27(5): 142 ~ 148.
  - 周建新,戴永,王求真. 基于智能像卡输入的手绘电气符号特征提取方法研究. 工程图学学报, 2006, 27(4): 19 ~ 23.
  - 张广渊,李晶皎,爱侠. 基于知识的满文识别后处理. 计算机辅助工程, 2006, 15(3): 69 ~ 71.
- ### A10 虚拟现实/虚拟环境/增强现实 (139 篇)
- #### (a) 多分辨率模型、多细节层次模型及网格简化 (12 篇)
- 全红艳,张田文,董宇欣. 一种基于区域分割的几何模型简化方法. 计算机学报, 2006, 29(10): 1834 ~ 1842.
  - 冀俊峰,李胜,刘学慧. 细节高度复杂表面模型的视点相关渐进传输. 软件学报, 2006, 17(10): 2192 ~ 2198.
  - 刘秀文,解翠,金一丞. 保持视觉外观特征的网格简化. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(11): 1664 ~ 1670.
  - 杜莹,武玉国,王晓明等. 全球多分辨率虚拟地形环境的金字塔模型研究. 系统仿真学报, 2006, 18(4): 955 ~ 959.

- 吕品,张金芳,鲁敏. 基于多分辨率格网数据的观察点设置问题研究. 系统仿真学报, 2006, 18(12):3444~3462.
- 杨立功,郭齐胜. 聚合级实体仿真中的若干关键问题分析. 系统仿真学报, 2006, 18(2):373~377.
- 吴维勇,王英惠. 多分辨率几何造型技术综述. 工程图学学报, 2006, 27(1):61~69.
- 刘坚,丁友东. 一种改进的基于三角形折叠和包络的网格简化. 计算机工程与科学, 2006, 28(1):51~53.
- 郑海鸥,李鹏,王东. 基于 LOD 的三维作战地形实时渲染技术的研究. 计算机仿真, 2006, 23(11):188~192.
- 蒋亚军,朱理. 一种基于视觉特性的三角网格简化算法. 计算机仿真, 2006, 23(10):178~180.
- 罗成,柏彦奇. 基于 HLA 的多重表示建模. 计算机仿真, 2006, 23(8):55~57.
- 莫建文,张顺岚,韩转久. 自适应 LOD 在三维雷达终端仿真中的应用. 计算机仿真, 2006, 23(6):201~205.
- (b) 基于图像的建模和绘制(5篇)**
- 谢浩,费广正,吴明峰等. 从明暗恢复形状的手绘草图三维建模算法. 工程图学学报, 2006, 27(4):57~65
- 汤杨,吴慧中,肖甫等. 基于空间连贯性的快速图像逆映射算法. 系统仿真学报, 2006, 18(3):655~658.
- 徐玮,王炜,张茂军等. 一种基于凸曲面反射镜的柱面全景图像无缝快速生成系统. 计算机工程与科学, 2006, 28(11):33~36.
- 史海龙,李焱,贺汉根. 一个基于结构化特征匹配的月面三维重建方法. 计算机工程与科学, 2006, 28(9):56~59.
- 朱松立,戴礼荣,宋彦等. 基于 View Morphing 方法的中间视角视频合成. 计算机仿真, 2006, 23(9):202~206.
- (c) 绘制和漫游、行为建模或其他建模(39篇)**
- 宁松,林木华,刘郊. 一种快速的基于物理模型的织物模拟. 计算机仿真, 2006, 23(12):118~122.
- 杨程,孙守迁,苏焕. 楚文化保护中编钟乐舞的复原与展示. 中国图象图形学报, 2006, 11(10):1474~1479.
- 吴琼玉,周东翔,蔡宣平. 基于图像序列的虚拟场景重建和漫游. 中国图象图形学报, 2006, 11(1):113~118.
- 吴军,张祖勋,张剑清. 基于机载视频量测的 3 维城市建模. 中国图象图形学报, 2006, 11(8):1161~1170.
- 王文成,魏峰,吴恩华. 绘制大规模场景的可见性计算技术. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(2):161~169.
- 孟放,查红彬. 基于 LOD 控制与内外存调度的大型三维点云数据绘制. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(1):1~8.
- 史红兵,张毅彬,童若锋. 虚拟场景自动漫游的路径规划算法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(4):592~597.
- 吴义忠,刘敏,陈立平. 多领域物理系统混合建模平台开发. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(1):120~124.
- 宋建勇,陈定方. 行为建模在基于粒子的物理仿真中的应用. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(1):150~155.
- 郝爱民,田贵芬. 一种点面混合的复杂三维模型加速绘制方法. 计算机研究与发展, 2006, 43(9):1498~1504.
- 冯桂珍,池建斌,王晨等. VRML 模型创建工具中可视化交互操作的设计和实现. 系统仿真学报, 2006, 18(2):387~390.
- 曾定浩,卢威,贝佳等. 一个基于 XML 的虚拟博物馆场景描述语言. 系统仿真学报, 2006, 18(9):2492~2496.
- 叶艳青,邵建龙,念晓. 基于 VRML 的网络交互式虚拟现实建模研究. 系统仿真学报, 2006, 18(10):2827~2831.
- 冷志光,汤晓安,郝建新等. 大规模地形动态快速绘制技术研究. 系统仿真学报, 2006, 18(10):2832~2835.
- 刘伟,赵德鹏,王德强等. 基于 XVL 技术的海底地形生成方法. 系统仿真学报, 2006, 18(1):264~266.
- 高宇,邓宝松,杨冰等. 基于外存的大规模虚拟环境交互漫游. 系统仿真学报, 2006, 18(10):2988~2991.
- 陈洁,刘弘. 树木生长中树枝形态的 3D 建模. 系统仿真学报, 2006, 18(10):2862~2865.
- 王晨昊,汤晓安,陈敏等. 一种基于地形匹配的自适应道路建模方法. 系统仿真学报, 2006, 18(10):2824~2426.
- 吴晶,徐晓刚,王建国等. 大规模海面的快速漫游. 系统仿真学报, 2006, 18(9):2505~2507.
- 侯文君,吴宇飞,王颖等. 多用户虚拟北邮校园漫游系统的设计开发. 系统仿真学报, 2006, 18(8):2203~2205.
- 王博亮,刘卓,徐秀英等. 人眼晶状体建模与仿真研究综述. 系统仿真学报, 2006, 18(10):2709~2711.
- 朱剑毅,李麟. 飞机起落架的动力学建模及仿真. 系统仿真学报, 2006, 18(6):1434~1436.
- 刘雄,康凤举,李皓等. 基于 COSIM 的鱼雷武器弹道建模与仿真研究. 系统仿真学报, 2006, 18(6):1708~1710.
- 祝永坚,陈钱,王晓璇. 基于地面反射特性的微光视景生成技术研究. 系统仿真学报, 2006, 18(6):1574~1577.
- 宋一兵,杨永田. 基于 Agent 的 CGF 决策行为建模研究. 系统仿真学报, 2006, 18(5):1319~1322.
- 王希敏,蔡志明. 用 UML 构建海洋声信息作战系统仿真模型. 系统仿真学报, 2006, 18(3):547~550.
- 徐利明,姜昱明. 可漫游的虚拟场景建模与实现. 系统仿真学报, 2006, 18(1):120~124.
- 姚挺,张申生,王江春等. 虚拟现实多通道实时手势绘图技术研究. 系统仿真学报, 2006, 18(1):132~135.
- 吴琼玉,周东翔,蔡宣平. 一种基于 TIP 技术的场景重建和漫游方法. 计算机工程与科学, 2006, 28(4):45~47.
- 刘洁,邹北骥,周洁琼等. 基于海浪谱的 Gerstner 波浪模拟. 计算机工程与科学, 2006, 28(2):41~44.
- 辛海霞,吕秋灵,庞启秀. 三维河床地形可视化浏览系统研究与实现. 计算机仿真, 2006, 23(12):179~182.
- 戴竞,顾浩,翟永翠等. 虚拟海战场中场景生成与实时显

- 示技术研究. 计算机仿真, 2006, 23(12):4~8.
- 邵欣欣,王燕,张文等. 一个基于 Vega 的虚拟场景漫游系统. 计算机仿真, 2006, 23(1):191~194.
  - 张喜涛,姜显明. 可漫游的虚拟战场环境建模与实现. 计算机仿真, 2006, 23(10):189~194.
  - 周杨,蓝朝桢,徐青. 空间目标几何与行为一体化建模方法. 计算机仿真, 2006, 23(9):11~14.
  - 张德锋,王华兵,薛原等. 基于 Vega Prime 的视景仿真技术研究与应用. 计算机仿真, 2006, 23(7):191~195.
  - 徐定杰,邹勇,熊芝兰等. 军事海洋环境视景仿真研究. 计算机仿真, 2006, 23(6):171~175.
  - 英振华,石锐,胡捷. 基于分形理论的三维地形场景的真实感绘制. 计算机仿真, 2006, 23(5):160~162.
  - 孙铁红,焦永和. 基于特征描述及纹理的桥梁三维建模方法研究. 计算机仿真, 2006, 23(2):171~173.
- (d) 分布式虚拟现实(5篇)**
- 段作义,吴威,赵沁平. 基于构件的分布式虚拟现实应用系统. 软件学报, 2006, 17(3):546~558.
  - 陈国军,赵沁平. 分区动态地形的一种时序模型. 计算机研究与发展, 2006, 43(5):908~913.
  - 解翠,刘秀文,金一丞. 基于 Web 的船舶操纵训练系统研究. 系统仿真学报, 2006, 18(5):1208~1211.
  - 翟磊,贝佳,崔业怡等. 一种可扩展的远程渲染体系结构研究. 系统仿真学报, 2006, 18(4):1081~1083.
  - 段作义,唐少刚,刘鹏. 分布式交互仿真应用系统输入输出模型的研究与实现. 系统仿真学报, 2006, 18(1):102~106.
- (e) 增强现实(8篇)**
- 顾光珍,周雅,李玉. 光学透视式头盔显示器标定的退化影响. 中国图象图形学报, 2006, 11(8):1171~1174.
  - 顾耀林,毛健. 一种基于平面模板的虚实配准算法. 中国图象图形学报, 2006, 11(8):1175~1179.
  - 姚远,朱森良,卢广. 增强现实场景光源的实时检测方法和真实感渲染框架. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(8):1270~1275.
  - 吴越,马利庄,朱江. 自适应跟踪算法在增强现实中的应用. 系统仿真学报, 2006, 18(10):2840~2842.
  - 管涛,李利军. 增强现实在小区规划中的应用研究. 工程图学学报, 2006, 27(5):50~54.
  - 马志艳,陈幼平,刘仕庆等. 可重构增强现实三维实体虚拟组件技术研究与应用. 计算机工程与科学, 2006, 28(10):42~45.
  - 殷焯,陈一民,陈养彬等. 增强现实软件平台系统的研究. 计算机工程与科学, 2006, 28(5):127~129.
  - 邓宝松,杨冰等. 基于增强现实的虚拟实景空间的研究与实现. 小型微型计算机系统, 2006, 27(1):146~150.
- (f) 虚拟现实系统(14篇)**
- 李庆华,张开权,王多强. 基于 OpenCVS 的消防预案仿真系统. 计算机辅助工程, 2006, 15(4):61~64.
  - 高颖,金岩通,杨永强等. 虚拟视景系统中粒子系统的接口设计与实现. 系统仿真学报, 2006, 18(2):384~386.
  - 禹海全,郝永生,马剑. 一种基于虚拟现实技术的导弹模拟训练系统. 系统仿真学报, 2006, 18(4):921~923.
  - 司光亚,胡晓峰,吴琳. “沉浸式”战略决策训练模拟系统研究与实现. 系统仿真学报, 2006, 18(12):3581~3607.
  - 荣明,王钦钊,李小龙. 基于 MDL 模型的三维虚拟士兵研究. 系统仿真学报, 2006, 18(4):1062~1064.
  - 刘毅,王海清. Pensim 仿真平台在青霉素发酵过程的应用研究. 系统仿真学报, 2006, 18(12):3524~3527.
  - 陈皓,刘晓平. 基于模板的虚拟现实平台. 系统仿真学报, 2006, 18(12):3434~3437.
  - 邓志东,余士良,张杨等. 通用虚拟现实软件开发平台的研究及其应用. 系统仿真学报, 2006, 18(12):3438~3458.
  - 邹杰,邹峥嵘,周春艳等. 大范围城市 VR 仿真系统的研究与实现. 系统仿真学报, 2006, 18(8):2199~2202.
  - 肖昭然,王凯. 基于 Web 的虚拟现实仿真实验室设计. 系统仿真学报, 2006, 18(6):1714~1717.
  - 王江春,张申生,朱挺杰等. 基于手势控制的虚拟绘画室. 系统仿真学报, 2006, 18(1):243~247.
  - 贺越生,卢晓军,李焱. 一个面向维修工程的虚拟人素分析系统软件框架. 计算机仿真, 2006, 23(4):265~269.
  - 周思跃,龚振邦. 虚拟现实定义的探讨. 计算机仿真, 2006, 23(9):219~222.
  - 沐俊福,张桦,于长云. 基于 Jini 支持 X3D 的虚拟场景浏览器的研究与探索. 计算机仿真, 2006, 23(3):180~183.
- (g) 虚拟现实应用(56篇)**
- 徐华勋,赵龙,肖全初. 云的动态实时仿真技术研究与应用. 计算机仿真, 2006, 23(7):202~206.
  - 胡晓雁,梁晓辉,赵沁平. 自动匹配虚拟人模型与运动数据. 软件学报, 2006, 17(10):2181~2191.
  - 李春龙,周明全,成欣. 轴对称破碎文物的虚拟复原方法. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(5):620~624.
  - 王丽英,华炜,鲍虎军. 规则驱动的虚拟城市道路网络和建筑布局建模. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(11):1704~1709.
  - 王亮,付永刚,纪连恩. 基于约束语义的双手交互场景布局系统. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(8):1243~1249.
  - 马骏,朱衡君. 利用 P-Buffer 模拟虚拟场景的后视镜和鸟瞰图. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(5):748~752.
  - 郑轶,宁汝新,唐承统. 三通道投影虚拟装配环境的研究与实现. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(2):314~318.
  - 隋爱娜,吴威,陈小武. 基于分布式虚拟环境的装配约束语义模型. 计算机研究与发展, 2006, 43(3):542~550.

- 毛天露,王兆其,夏时洪. 三维服装仿真中的“服装-人体”快速冲突检测及响应算法. 计算机研究与发展, 2006, 43(2): 356 ~ 361.
- 周强,彭俊毅,戴树岭. 基于可编程图形处理器的实时景深模拟. 系统仿真学报, 2006, 18(8): 2219 ~ 2222.
- 赵祎,穆志纯,张玉等. 基于虚拟现实的轧钢实时仿真训练系统. 系统仿真学报, 2006, 18(4): 909 ~ 912.
- 杨雪生,司光亚,罗批等. 虚拟全球战争空间仿真体系结构与相关问题研究. 系统仿真学报, 2006, 18(12): 3619 ~ 3621.
- 陈娟,戴树岭. 虚拟座舱系统中精确和谐的空间感研究. 系统仿真学报, 2006, 18(12): 3550 ~ 3553.
- 刘晓平,张静,陈皓等. 基于模板的可视化场景编辑器. 系统仿真学报, 2006, 18(11): 3161 ~ 3164.
- 刘贤梅,郝爱民. 油田安全作业虚拟仿真训练系统研究. 系统仿真学报, 2006, 18(11): 3082 ~ 3087.
- 卢志忠,邹勇,丁芳颐等. 基于虚拟现实技术的船艇航行训练仿真系统的研究. 系统仿真学报, 2006, 18(7): 2056 ~ 2059.
- 袁梅,白刚,陈灵. 虚拟多功能显示系统设计. 系统仿真学报, 2006, 18(6): 1578 ~ 1581.
- 贺庆,龚庆武. 变电站仿真中虚拟现实场景与实时监控的连接. 系统仿真学报, 2006, 18(5): 1406 ~ 1410.
- 张平,邹湘军,孙健等. 仿真网格环境下面向制造资源的知识融合. 系统仿真学报, 2006, 18(5): 1414 ~ 1417.
- 郑轶,宁汝新,刘检华等. 虚拟装配关键技术及其发展. 系统仿真学报, 2006, 18(3): 649 ~ 654.
- 柳辉,郝建平. 基于虚拟维修仿真的维修性分析系统设计与实现. 系统仿真学报, 2006, 18(2): 378 ~ 384.
- 马贤颖,李学军,陈晓娟. 大区域虚拟战场环境中仿真平台的设计. 系统仿真学报, 2006, 18(1): 76 ~ 40.
- 印松,殷跃红,甘红胜等. 交互式自行车模拟器. 系统仿真学报, 2006, 18(1): 80 ~ 84.
- 萨日娜,胡志勇. 基于 VRML 和 Java 的虚拟装配技术. 计算机辅助工程, 2006, 15(1): 8 ~ 11.
- 王瑞玲,李际军. 虚拟喷泉的计算机生成技术. 计算机辅助工程, 2006, 15(2): 34 ~ 37.
- 顾毓,施毅. 基于虚拟现实的飞行保障指挥系统仿真. 计算机工程与科学, 2006, 28(12): 103 ~ 106.
- 赵鸿宇,钟诗胜,林琳. 虚拟装配技术概述. 计算机仿真, 2006, 23(10): 273 ~ 276.
- 郑龙,郑敏,喻晓峰等. 虚拟城市可视化的研究与实现. 计算机仿真, 2006, 23(10): 185 ~ 188.
- 柴毅,翟丽平,李尚福等. 虚拟现实建模技术在数字化发射场中的应用. 计算机仿真, 2006, 23(9): 211 ~ 214.
- 张涛,姚俊峰,杨献勇. 基于 Web3D 的体育馆展示并售票系统的研究. 计算机仿真, 2006, 23(9): 236 ~ 239.
- 卢志忠,邹勇,刘丹丹. 基于虚拟现实的潜艇虚拟装配系统. 计算机仿真, 2006, 23(9): 227 ~ 231.
- 余海燕,边信黔,李娟. 虚拟现实在多目标水下作业中的应用. 计算机仿真, 2006, 23(8): 200 ~ 203.
- 王晓光,苏群星. 虚拟维修通用仿真软件系统的设计. 计算机仿真, 2006, 23(8): 266 ~ 268.
- 王维,李焱,贺汉根. 基于国标人体测量学数据的虚拟人缩放方法. 计算机仿真, 2006, 23(7): 219 ~ 222.
- 高峰,董兰芳. 网上 3D 试衣系统技术研究. 计算机仿真, 2006, 23(6): 209 ~ 212.
- 韩可琦,裴道方. 虚拟现实技术在综采工作面仿真中的应用. 计算机仿真, 2006, 23(6): 229 ~ 232.
- 赵玲,梁宏宝,杨丽波. 基于虚拟现实的水处理车间仿真的研究. 计算机仿真, 2006, 23(6): 286 ~ 289.
- 邹杰,邹峥嵘,周春艳. 虚拟城市构建中地形数据的互操作研究与实现. 计算机仿真, 2006, 23(5): 215 ~ 217.
- 杨鹏,姚旺生. 基于 DirectSound 的 3D 虚拟声音技术应用研究. 计算机仿真, 2006, 23(5): 207 ~ 210.
- 王燕,白涛. 基于虚拟现实技术的远程中医脉诊客观化研究. 计算机仿真, 2006, 23(5): 203 ~ 206.
- 马斌,郭志英,周华民等. 虚拟塑料注塑成型教学系统. 计算机仿真, 2006, 23(4): 279 ~ 283.
- 张文龙,杨辉. 数据手套中智能化数据处理技术的研究. 计算机仿真, 2006, 23(3): 190 ~ 192.
- 许轶超,丁永生. 基于多 Agent 技术的生化反应虚拟现实系统. 计算机仿真, 2006, 23(11): 268 ~ 271.
- 罗伟,张永亮,赵荣建等. 基于虚拟现实的炮兵分队射击训练仿真研究. 计算机仿真, 2006, 23(9): 298 ~ 302.
- 董博,马立元,刘鹏远. 基于 Vega 的某型导弹瞄准训练仿真. 计算机仿真, 2006, 23(8): 263 ~ 265.
- 余海燕,边信黔,李娟. 虚拟现实在多目标水下作业中的应用. 计算机仿真, 2006, 23(8): 200 ~ 203.
- 刘秀功,禹海全. 基于视景仿真的便携式防空导弹模拟训练研究. 计算机仿真, 2006, 23(5): 280 ~ 283.
- 许大伟,陈卫东,董小龙等. 基于 Vega 的某飞行模拟器视景平台设计与实现. 计算机仿真, 2006, 23(5): 264 ~ 267.
- 苏曼迪,李雅峰,杨宇航. 基于虚拟现实技术的便携式防空导弹训练模拟器. 计算机仿真, 2006, 23(4): 287 ~ 289.
- 孙俊峰,游运华,卢洁等. 基于 VRML 的心理虚拟实验设计与实现. 计算机仿真, 2006, 23(4): 283 ~ 286.
- 马斌,郭志英,周华民等. 虚拟塑料注塑成型教学系统. 计算机仿真, 2006, 23(4): 279 ~ 283.
- 刘爱元,赵国荣,祝萌. 飞行控制与惯性导航仿真训练系统的研究. 计算机仿真, 2006, 23(4): 274 ~ 278.
- 梅峰. 交通三维视景仿真软件设计方法. 计算机仿真, 2006, 23(4): 257 ~ 260.
- 刘爱元,赵国荣,祝萌. 飞行控制与惯性导航仿真训练系统的研究. 计算机仿真, 2006, 23(4): 274 ~ 278.

- 郝成民,刘湘伟. 电子战 CGF 系统的设计与建模. 计算机仿真, 2006, 23(1):33~36.
- 傅廷亮,芦建平,张扬. 基于虚拟现实的仿真技术. 计算机仿真, 2006, 23(3):183~186.

## A11 其他(56篇)

- 肖亮,吴慧中,韦志辉. 面向彩色图像恢复与边缘检测的 Mumford2Shah 推广模型研究. 计算机学报, 2006, 29(2):286~295.
- 刁麓弘,于斌,李华. 一种基于非涅尔衍射的边缘检测算法. 计算机学报, 2006, 29(12):2138~2142.
- 王嘉,王海峰,刘青山. 基于三参数模型的快速全局运动估计. 计算机学报, 2006, 29(6):920~927.
- 杨鸿波,蔡国雷,邹谋炎. 基于振动特征的纹理图像分割. 软件学报, 2006, 17(9):1908~1914.
- 刘云生,张童,张传富. 异构分布式实时仿真系统的容错调度算法. 软件学报, 2006, 17(10):2040~2047.
- 陈强,戴奇燕,夏德深. 基于 MTF 理论的遥感图像复原. 中国图象图形学报, 2006, 11(9):1299~1305.
- 李仲阳,田娟秀. 基于面向对象的虚拟数控系统的研究. 中国图象图形学报, 2006, 11(2):275~280.
- 潘志庚,白宝钢. 中国图形工程:2005. 中国图象图形学报, 2006, 11(6):751~777.
- 章毓晋,胡峰. 对《中国图象图形学报》创刊 10 年来文章和作者的统计分析. 中国图象图形学报, 2006, 11(1):1~7.
- 雷璐,苏丰,蔡士杰. 建筑构件参数化建模语言 PCML 的设计和应用. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(5):687~693.
- 杜培林,屠长河,王文平. 点云模型上测地线的计算. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(3):438~442.
- 魏发远,陈新发,王峰军. 电缆虚拟布线及其逆运动学仿真. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(10):1623~1627.
- 潘志庚,孙树森,李黎. 三维模型数字水印综述. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(8):1103~1110.
- 况奕,吴媛媛,鲁东明. 运动编辑支持的舞蹈辅助编排技术况. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(8):1231~1235.
- 章志勇,杨柏林. 视觉图像相似性在三维模型相似性比较中的应用. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(7):1049~1053.
- 苗兰芳,黄劲,郑文庭. 点模型的局部几何重建和光线跟踪. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(6):805~811.
- 刘玉身,雍俊海,张慧. 使用拟蒙特卡罗方法计算点模型的体积. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(3):410~415.
- 孙晓鹏,李华. 均匀分割主曲线的三维形状描述. 计算机辅助设计与图形学学报, 2006, 18(2):14~20.
- 徐振钦,乐贵高,马大为. 机液耦合多管火箭发射系统动态仿真. 系统仿真学报, 2006, 18(6):1562~1565.
- 倪进峰,徐诚,王亚平. 器自动机虚拟试验技术研究. 系统仿真学报, 2006, 18(6):1558~1561.
- 陈磊,陈宗基. 基于视觉的无人作战飞机自主着陆仿真系统研究. 系统仿真学报, 2006, 18(7):1815~1819.
- 徐化,曹其新,邱长伍等. 双臂移动机器人的图形化编程与仿真控制系统. 系统仿真学报, 2006, 18(9):2541~2545.
- 孙鲁泉,康凤举,俞成龙等. 空地战场作战可视化仿真系统研究. 系统仿真学报, 2006, 18(11):3148~3151.
- 王悉,唐涛,黄友. 城轨列控系统仿真平台中联锁站的设计和实现. 系统仿真学报, 2006, 18(12):3407~3410.
- 黄友能,杜霄,唐涛. 城轨列车运行仿真系统中三维视景研究与实现. 系统仿真学报, 2006, 18(12):3430~3437.
- 王兴武,常喜茂,董青等. 基于 Web 的火电仿真培训系统研究及实现. 系统仿真学报, 2006, 18(11):3091~3094.
- 张立东,贾磊,王英龙等. 城市交通仿真系统(UTSS)的实现. 系统仿真学报, 2006, 18(7):1870~1874.
- 于志,申功璋,杨超. 基于 Simulink 的直升机动力学仿真模型. 系统仿真学报, 2006, 18(10):2730~2733.
- 顾浩,康凤举,韩亮等. 典型反舰导弹运动建模与仿真技术. 系统仿真学报, 2006, 18(8):2067~2070.
- 李辉,何蓓. 转子侧交-直-交变频器的双馈水轮发电机系统的建模与仿真. 系统仿真学报, 2006, 18(7):1736~1741.
- 汤久望,刘维平,刘德刚等. 电传动履带车辆系统建模及加速性能仿真. 系统仿真学报, 2006, 18(5):1350~1352.
- 张建新,郭二生,黄治国. 空气悬架大客车操纵稳定性仿真研究. 系统仿真学报, 2006, 18(5):1239~1242.
- 宋元,章新华,郭徽东等. 态势估计系统中空中目标航迹仿真模型研究. 系统仿真学报, 2006, 18(3):557~600.
- 商庆清,张沂泉,郑建冬等. 雾滴直径影像反求测定法研究. 工程图学学报, 2006, 27(6):78~81.
- 段先云,邓学雄,左启阳. 级进模孔刃图形复杂度的研究. 工程图学学报, 2006, 27(5):94~97.
- 胡春红,郁道银,孙正等. 冠脉造影图像最佳造影角度的研究. 工程图学学报, 2006, 27(3):102~107.
- 邵立康,赵晓红,郑佳琪等. 基于人体轮廓图像确定关节位置的方法. 工程图学学报, 2006, 27(2):122~126.
- 林清夫. 引入三维几何建模的工程图学教学模式分析与比较. 工程图学学报, 2006, 27(4):148~152.
- 裴道方,宓为建. 基于 Vega 的虚拟现实系统漫游引擎. 计算机辅助工程, 2006, 15(2):31~34.
- 陈宇,陈福民. 基于颜色和纹理的皮肤检测方法. 计算机辅助工程, 2006, 15(2):23~26.
- 李海涛,张承瑞,李洪斌. 基于 OpenGL 的数控雕刻机加工仿真系统的研究. 计算机工程与科学, 2006, 28(5):122~124.
- 吴雅娟,杨王黎. 分布式并行测井曲线仿真系统的研究与

- 实现. 计算机工程与科学, 2006, 28(10):124~126.
- 严雁云, 施光林. 基于多软件平台虚拟仿真方法及其应用研究. 计算机仿真, 2006, 23(3):180~183.
  - 蒋毅, 周宏, 陈晓. 步兵分队作战模拟系统的设计. 计算机仿真, 2006, 23(6):45~49.
  - 王晓光, 苏群星. 虚拟维修通用仿真软件系统的设计. 计算机仿真, 2006, 23(8):266~268.
  - 严雁云, 施光林. 基于多软件平台虚拟仿真方法及其应用研究. 计算机仿真, 2006, 23(3):180~183.
  - 何英健, 郝建平, 李星新. 虚拟维修样机中机构的运动行为仿真. 计算机仿真, 2006, 23(3):184~188.
  - 卢晓军, 李焱, 贺汉根. 维修仿真中虚拟人动作数据库的研究与实现. 计算机仿真, 2006, 23(1):187~190.
  - 吴敏君, 熊永前, 秦斌等. 回旋加速器虚拟控制系统框架设计. 计算机仿真, 2006, 23(4):212~215.
  - 林宝生, 张利霞, 闫清东. 基于 ADAMS 的车辆传动系统动态特性仿真研究. 计算机仿真, 2006, 23(12):247~252.
  - 梅红, 康凤举, 褚彦军. 水雷战对抗视景仿真系统关键技术研究. 计算机仿真, 2006, 23(6):20~23.
  - 樊崇斌, 卢京潮, 吴春英. 基于 OpenGL 的无人机三维仿真训练系统. 计算机仿真, 2006, 23(11):37~40.
  - 任亮, 龙建忠, 李华. 三维航迹的仿真数学模型及其在 Vega 环境中的实现. 计算机仿真, 2006, 23(3):58~61.
  - 周前祥. 虚拟环境中人体因素问题的研究进展. 计算机仿真, 2006, 23(2):1~4.
  - 杨兴炜, 刘文予, 白翔. 一种有效的快速细化算法. 小型微型计算机系统, 2006, 27(7):1343~1346.
  - 帅小应, 廉东本. Java 手机多边形处理的研究. 小型微型计算机系统, 2006, 27(2):279~281.